



УКРАЇНА

(19) **UA** (11) **95178** (13) **U**
(51) МПК (2014.01)
A63H 3/00
A63H 9/00

ДЕРЖАВНА СЛУЖБА
ІНТЕЛЕКТУАЛЬНОЇ
ВЛАСНОСТІ
УКРАЇНИ

(12) ОПИС ДО ПАТЕНТУ НА КОРИСНУ МОДЕЛЬ

(21) Номер заявки:	u 2014 07605	(72) Винахідник(и):	Головіна Аліна Анатоліївна (UA)
(22) Дата подання заявки:	07.07.2014	(73) Власник(и):	Головіна Аліна Анатоліївна, вул. Єреванська, 8-а, кв. 32, м. Київ, 03087 (UA)
(24) Дата, з якої є чинними права на корисну модель:	10.12.2014	(74) Представник:	Пляченко Тетяна Володимирівна, реєстр. №418
(46) Публікація відомостей про видачу патенту:	10.12.2014, Бюл.№ 23		

(54) НАБІР ДЛЯ ВИГОТОВЛЕННЯ ІГРАШКИ

(57) Реферат:

Набір для виготовлення іграшки містить елементи, виконані у вигляді плоских геометричних фігур із тканини та/або іншого гнучкого матеріалу, засоби з'єднання елементів. Елементи виконані у формі квадратів та/або прямокутників, та/або трикутників, та/або кола різних розмірів. Засоби з'єднання елементів являють собою нитки та/або мотузки, та/або стрічки, та/або тасьми. Елементи виконано із однотонної тканини та/або тканини із орнаментом.



Фіг. 2

UA 95178 U

Корисна модель належить до галузі легкої промисловості, а саме до сфери виробництва наборів, за допомогою яких можна моделювати та виготовляти іграшки, зокрема ляльки-мотанки в домашніх умовах.

Відомий аналог є набір для виготовлення іграшки за патентом на корисну модель UA25712, який характеризується наявністю заготовок у вигляді з'єднаних між собою складальних елементів та засобів з'єднання заготовок.

Недоліком аналогу є фіксована, без можливості трансформації форма його елементів та обмежений набір можливих варіантів збірки заготовок, що знижує його цікавість та обмежує просторове та конструктивне мислення людини.

Найближчим аналогом до корисної моделі є конструктор м'якої іграшки (патент на винахід RU 2448754 МПК А63Н, публ. 20.01.2011), який складається із набору модульних елементів, забезпечених засобами для з'єднання елементів між собою, при цьому модульні елементи конструктора виконані з тканини або іншого гнучкого матеріалу у вигляді геометричних фігур чи форм із закріпленими на їх поверхні елементами фіксації, здатними тимчасово утримувати разом з'єднувальні точки або ділянки поверхні модульних елементів, а елементи фіксації підібрані і розташовані на поверхні кожного модульного елемента таким чином, що його вихідна форма може бути оборотно змінена, піддана трансформації шляхом згинання, згортання, перекручування або вивертання з подальшою фіксацією зміненої форми за допомогою цих сполучних засобів.

Недоліком найближчого аналогу є те, що він є складним, а наявність великої кількості можливих комбінацій з'єднання модульних елементів робить процес використання конструктору дуже важким та трудомістким, що в свою чергу знижує інтерес дітей до ігрових наборів.

В основу корисної моделі поставлена задача спростити виготовлення іграшки, розширити можливості для композиційного виконання іграшки, розвинути у дитині увагу, логічне, творче, просторове мислення, а також дрібну моторику пальців рук, зробити виготовлення іграшки безпечним для дітей малого віку, шляхом зміни конструктивних характеристик елементів, що входять у набір для виготовлення іграшки.

Поставлена задача вирішується тим, що набір містить елементи, виконані у вигляді плоских геометричних фігур із тканини та/або іншого гнучкого матеріалу, засоби з'єднання елементів, згідно з корисною моделлю, елементи виконані у формі квадратів та/або прямокутників, та/або трикутників, та/або кола різних розмірів, а засоби з'єднання елементів являють собою нитки та/або мотузки, та/або стрічки, та/або тасьми.

Згідно з корисною моделлю, елементи виконано із однотонної тканини та/або тканини із орнаментом.

Виконання елементів квадратної та/або прямокутної, та/або трикутної, та/або круглої форми дозволяє зробити іграшку, що відрізняється оригінальним дизайном, елементи якої відрізняються розміром, формою та кольором.

Використання як засобів з'єднання ниток, мотузки, стрічок та тасьми, дозволяє зробити іграшку без використання голки та ножиць, що робить її виготовлення абсолютно безпечним для дітей різного віку.

Зокрема, за представленим набором можна зробити таку іграшку, як лялька-мотанка. Кожна лялька-мотанка, яку можна зробити з представленого набору, виходить не схожа на інші, тому що її кінцевий вигляд залежить від просторового уявлення дитини, її фантазії. Велика кількість можливих комбінацій взаємного з'єднання елементів, а також можливість їх трансформації за рахунок згинання, вивертання, скручування, дозволяє надати іграшці необхідної форми та розміру. При цьому, виготовляючи ляльку-мотанку у дітей розвивається творче мислення, а також відбувається знайомство з культурними народними традиціями.

Корисна модель пояснюється кресленням, де показаний один з можливих варіантів реалізації корисної моделі, де на фіг. 1 - загальний вигляд набору, де 1-5 - це елементи із тканини, 6 - тасьма, 7 - нитки, 8 - стрічка; на фіг. 2, 15 - вигляд готової іграшки; на фіг. 3 - 14 порядок виконання іграшки.

Набір для виготовлення іграшки містить: елементи, які виконують із тканини наприклад квадратної та прямокутної форми, засоби з'єднання елементів у вигляді ниток, стрічки та тасьми. Всі складові набору бажано виконати із натуральної сировини, наприклад, льону, бавовни, а елементи із тканини виконати однотонними та з орнаментом.

Виконують корисну модель наступним чином.

Наприклад, збираємо ляльку-мотанку. Для цього беремо прямокутний елемент 1, закручуємо його уздовж, немов спіраль. Отримуємо "трубочку", причому чим ширше її розмір, тим ширше обличчя ляльки (фіг. 3). Далі, звертаємо "трубочку" упоперек, так щоб вийшов квадрат, або прямокутник. Це - обличчя майбутньої ляльки (фіг. 4). Кладемо згорнуту сваргу у

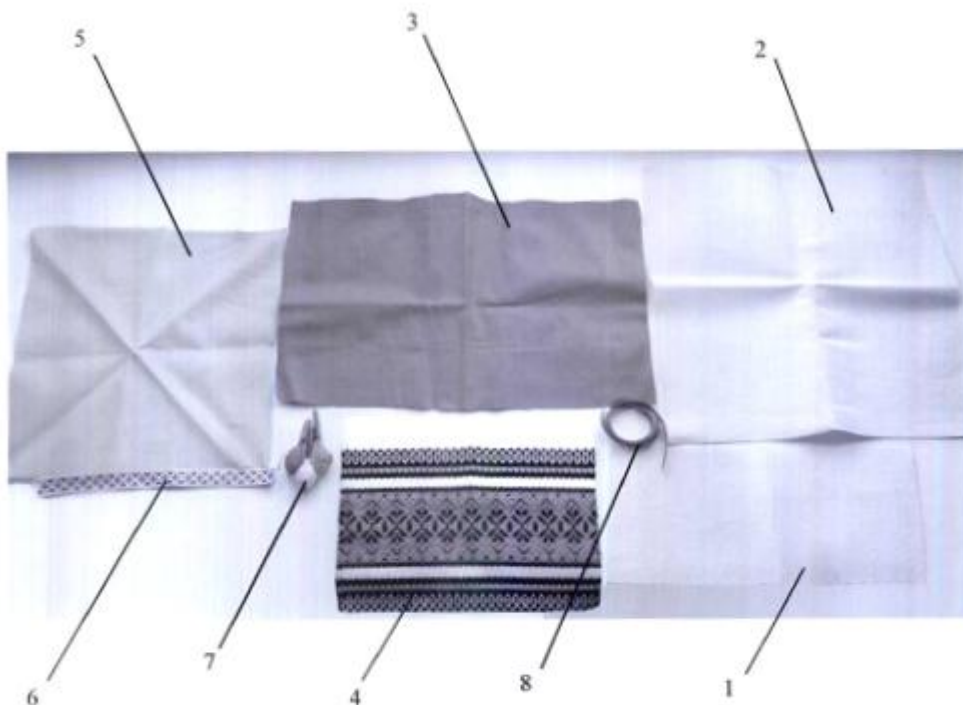
центр чотирикутного елемента 2, із якого виконується тіло ляльки, з'єднуємо протилежні кінці квадратного елемента так, щоб вийшов трикутник (фіг. 5). Обв'язуємо нитками 7 центральну частину тканини із скрученою "трубочкою" всередині так, щоб вийшла голова (фіг. 6), розправляючи при цьому всі тканинні складки. Далі робимо руки ляльки. Для цього на двох вільних протилежних кінцях елемента 2 підгинаємо краї тканини всередину, та обмотуємо їх нитками, отримуючи кісті рук. Далі робимо плече ляльки, шляхом обмотування нитками 7 рук ляльки біля голови (фіг. 7-8). Використовуючи різнокольорові нитки 7, виконуємо хрест на обличчі, при цьому першою намотуємо вертикальну лінію хреста, другою - горизонтальну (фіг. 9). Далі одягаємо ляльку. Для цього беремо елемент 3, який виконує функцію нижньої спідниці, та розкладаємо його перед собою. По центру кладемо ляльку так, щоб більша частина спідниці була зверху, загортаємо тканину навколо ляльки так, щоб кінці тканини були за спиною та туго обв'язуємо спідницю нитками 7, після чого вивертаємо спідницю до низу (фіг. 10-11). Так само обв'язуємо елемент 4, який може виконувати функцію верхньої спідниці, плахти або фартуха (фіг. 12). Далі пов'язуємо на голову ляльці тасьму 6, та тканинний елемент 5, який є хусткою (фіг. 13-14), після чого прикрашаємо поясом, який робимо із стрічки 8. Лялька-мотанка готова (фіг. 2, 15).

Таким виконанням набору досягається розширення можливостей для композиційного виконання іграшки, розвинення у дитині уваги, логічного, творчого, просторового мислення, дрібної моторики пальців рук, а також безпека процесу виготовлення іграшки дітьми малого та середнього віку.

ФОРМУЛА КОРИСНОЇ МОДЕЛІ

1. Набір для виготовлення іграшки, що містить елементи, виконані у вигляді плоских геометричних фігур із тканини та/або іншого гнучкого матеріалу, засоби з'єднання елементів, який **відрізняється** тим, що елементи виконані у формі квадратів та/або прямокутників, та/або трикутників, та/або кола різних розмірів, засоби з'єднання елементів являють собою нитки та/або мотузки, та/або стрічки, та/або тасьми.

2. Набір для виготовлення іграшки за п. 1, який **відрізняється** тим, що елементи виконано із однотонної тканини та/або тканини із орнаментом.



Фіг. 1



Fig. 2



Fig. 3



Fig. 4



Fig. 5



Fig. 6



Fig. 7



Fig. 8



Fig. 9



Fig. 10



Fig. 11



Fig. 12



Fig. 13



Fig. 14



Fig. 15

Комп'ютерна верстка Д. Шеверун

Державна служба інтелектуальної власності України, вул. Урицького, 45, м. Київ, МСП, 03680, Україна

ДП "Український інститут промислової власності", вул. Глазунова, 1, м. Київ – 42, 01601