



УКРАЇНА

(19) UA

(11) 46746

(13) C2

(51) B A63F3/00, 9/24, 1/18

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ  
І НАУКИ УКРАЇНИДЕРЖАВНИЙ ДЕПАРТАМЕНТ  
ІНТЕЛЕКТУАЛЬНОЇ  
ВЛАСНОСТІОПИС  
ДО ПАТЕНТУ НА ВИНАХІД

(54) ПРИСТРІЙ ДЛЯ ВЕДЕННЯ ДОДАТКОВОЇ ГРИ ЗА ВИНАГОРОДУ ТА СПОСІБ ВЕДЕННЯ ДОДАТКОВОЇ ГРИ ЗА ВИНАГОРОДУ

1

(21) 97052268  
(22) 16 10 1995  
(24) 17 06 2002  
(86) PCT/CA95/00577, 16 10 1995  
(31) 08/323,672  
(32) 18 10 1994  
(33) US  
(46) 17 06 2002, Бюл. № 6, 2002 р.  
(72) Хуард Марсель, СА, Берубе Реаль, СА  
(73) Б С Д МЕКАНІК ЛТІ, СА  
(56) US, №4861041  
(57) 1 Устройство для ведения дополнительной игры за вознаграждение, которую ведет одновременно с основной игрой в казино сдающий карты и в которой множество игроков размещены на множестве позиций игроков за игорным столом казино, в которой игроки владеют некоторым числом игровых символов в результате ведения указанной основной игры в казино, **отличающееся** тем, что устройство содержит средство ввода для генерации сигнала состояния игры при реагировании на ввод команды сдающего карты, средство произвольного выбора для произвольной генерации значения, представляющего по меньшей мере одно из следующих значений: набор указанных позиций игроков, причем указанный набор состоит из по меньшей мере одной из ни одной, нескольких или всех указанных позиций игроков, выигрывающий набор игровых символов, который относится к обычному ведению игры указанной основной игры в казино, сумма вознаграждения, выигрываемого в указанной дополнительной игре, и средство указания выбора для указания, на основе указанной стоимости и при реагировании на указанный сигнал состояния, по меньшей мере одного из следующих выбранных позиций из числа указанных позиций игроков, выбранный выигрывающий набор игровых символов и выбранная сумма вознаграждения, причем указанное средство произвольного выбора соединено с указанным средством ввода и упомянутое средство указания выбора соединено с указанным средством произвольного выбора и указанным средством ввода, благодаря чему у игроков имеется дополнительная произвольная составляющая в определении выигрышей в указанной дополнительной игре за вознаграждение

2

2 Устройство по п. 1, **отличающееся** тем, что дополнительно содержит средство индикации на каждой из указанного множества позиций игроков с возможностью указания, сделал ли игрок на каждой позиции взнос суммы в начале указанной основной игры, чтобы участвовать в дополнительной игре, причем указанное средство индикации выполнено с возможностью возврата в исходное положение в конце основной игры  
3 Устройство по п. 2, **отличающееся** тем, что средство индикации содержит устройство приема жетонов и световую индикацию на каждой из указанного множества позиций игроков  
4 Устройство по п. 1, **отличающееся** тем, что указанное средство произвольного выбора выполнено с возможностью произвольного выбора группы указанных игроков, позиции которых расположены за общим игорным столом указанной основной игры  
5 Устройство по пп. 1, 2 или 3, **отличающееся** тем, что указанная основная игра в казино является карточной игрой, причем указанные игровые символы представляют собой игральные карты, а указанное средство произвольного выбора приспособлено для выбора символа выигрывающей игровой карты, в связи с чем игроки, которые определены в качестве кандидатов на выигрыш, должны иметь выигрывающую карту для получения вознаграждения  
6 Устройство по пп. 1, 2 или 3, **отличающееся** тем, что основная игра в казино является карточной игрой, причем указанные игровые символы представляют собой игральные карты, а средство произвольного выбора приспособлено для выбора выигрывающего набора карт на руках или комбинации символов игровых карт, в связи с чем игроки, которые определены в качестве кандидатов на выигрыш, должны иметь выигрывающую комбинацию карт для получения вознаграждения  
7 Устройство по пп. 1, 2 или 3, **отличающееся** тем, что сумма выбранного вознаграждения является максимальной суммой присуждаемого вознаграждения, а средство индикации выбора содержит средство отображения, приспособленное для отображения указанной максимальной суммы вознаграждения

(13) C2

(11) 46746

(19) UA

8 Устройство по п 7, **отличающееся** тем, что указанное средство произвольного выбора генерирует сумму вознаграждения как функцию вноса игрока, причем указанную максимальную сумму вознаграждения вычисляют в качестве произвольного процента от общей стоимости, указанной в "банке" при "празднике" с нарастанием ставок

9 Устройство по пп 2 или 3, **отличающееся** тем, что указанное состояние имеется в конце указанной основной игры, причем указанное средство индикации содержит переключатель в исходное положение, используемый для приведения в исходное положение указанного средства индикации, после определения выигравших указанную дополнительную игру

10 Способ ведения дополнительной игры за вознаграждение, которую ведут одновременно с основной игрой в казино, которую ведут множество игроков, расположенных на множестве позиций игроков вокруг игорного стопа, причем каждый из указанных игроков владеет некоторым числом игровых символов в результате ведения указанной основной игры в казино, **отличающийся** тем, что указанный способ включает этап произвольного выбора по меньшей мере одного из следующего выигрывающий набор игровых символов, относящихся к обычной игре указанной основной игры в казино, сумма вознаграждения, выигрываемого в дополнительной игре, и по меньшей мере одна из ни одной, одной и множества указанных позиций игроков, этап отображения указанным игрокам, после указанного этапа выбора, по меньшей мере одного указанного выигрывающего набора игровых символов, указанной суммы вознаграждения и указанных выбранных позиций игроков, этап определения в качестве кандидатов на выигрыш вознаграждения в указанной дополнительной игре, после указанного этапа отображения, некоторых из числа указанных игроков, выполняющих одно из следующих условий обладание игровыми символами, соответствующими указанному выигрывающему набору игровых символов, обладание игровыми символами, соответствующими заданному набору игровых символов, расположение на одном из указанных выбранных позиций игроков, этап присуждения определенной заранее суммы и указанной произвольно выбранной суммы вознаграждения

в качестве указанного вознаграждения указанным игрокам, определенным в качестве кандидатов на выигрыш на предыдущем этапе, после указанного этапа определения

11 Способ по п 10, **отличающийся** тем, что тех игроков из числа указанных игроков, которые не оплатили участие в дополнительной игре, исключают из кандидатов на выигрыш указанного вознаграждения

12 Способ по п 10, **отличающийся** тем, что указанный этап выбора содержит как выбор указанного выигрывающего набора игровых символов, так и указанные выбранные позиции игроков, причем этап присуждения также содержит присуждение суммы дополнительного вознаграждения некоторым из указанных игроков, которые владеют игровыми символами, которые соответствуют указанному выигрывающему набору игровых символов, и которые находятся на одной из указанных выбранных позиций игроков

13 Способ по п 10, **отличающийся** тем, что указанная сумма вознаграждения является максимальной суммой вознаграждения в дополнительной игре за вознаграждение, причем указанный этап присуждения содержит присуждение заранее определенной части указанной максимальной суммы вознаграждения указанным игрокам, определенным в качестве кандидатов на выигрыш

14 Способ по п 10, **отличающийся** тем, что он также включает этап приема суммы за участие в дополнительной игре от некоторых из указанных игроков, которые желают участвовать в указанной дополнительной игре за вознаграждение, этап указания одних из указанных игроков, которые уплатили указанную сумму за участие и которые участвуют в указанной дополнительной игре, в котором указанный этап определения включает исключение тех игроков из числа указанных игроков, которые не участвуют в указанной дополнительной игре за вознаграждение, из тех игроков, которые определены в качестве кандидатов на выигрыш

15 Способ по пп 10, 11, 12, 13 или 14, **отличающийся** тем, что указанная основная игра в казино является карточной игрой, и указанные игровые символы представляют собой игральные карты

Данное изобретение относится к способу и устройству управления "дополнительной игрой" или игрой "банк при "празднике" с нарастанием ставок ("банк"), которая является частью действительно ведущейся в данное время в казино [основной] игры. Более конкретно, данное изобретение относится к способ и устройству для произвольного выбора вознаграждения для участников "дополнительной игры" или игры в "банк"

Карточная игра в "банк при "празднике" с нарастанием ставок" является дополнительной игрой по отношению к ведущейся в данное время в казино игре, в которой дополнительную ставку делают одновременно с обычной ставкой данной

игры в казино. Если игрок ведущейся в казино игры получает определенную комбинацию карт или смог выполнить в игре подобное этому условие, и он решает участвовать в "банке", тогда он выигрывает часть "банка". "Банк" является нарастающим, поскольку он увеличивается в стоимости, так как игроки участвуют в нем взносами в виде дополнительных ставок от одной сдачи карт основной игры до следующей. Дополнительная ставка является фиксированной суммой.

Привлекательность "банка" в том, что дается дополнительный шанс выигрыша, причем квалификация игрока или банкмета значения не имеет. Например, при игре в покер игрок в "банк" может

выиграть, если он/она имеет любое определенное число карт на руках, которым присвоено большое количество очков. Обычно в покере эти карты на руках с большим количеством очков выигрывают. Но это неважно, берут или не берут карты на руках с большим количеством очков у данного игрока все другие карты у остальных игроков за столом, так как это дает право на [возможный] выигрыш в "банке". Кроме этого игрок может взять в покере выигрыш только пропорционально своей ставке, "Банк" дает игроку возможность делать скромные ставки и все же взять существенный выигрыш, если его карты оказываются имеющими большое количество очков, - при том условии, что он продолжает делать небольшие дополнительные ставки, чтобы участвовать в "банке".

Патент США 4 861 041, выданный Джоунсу и др., описывает способ и устройство ведения игры в "банк", в которых выигравшего выбирают только исходя из того, что у него есть один из нескольких заранее определенных подборов карт с большим количеством очков.

Выяснено, что выбор выигравшего исходя из того, что у него есть подобранный один из нескольких определенных ранее подборов карт с большим количеством, не очень привлекает игроков, желающих получить шанс при дополнительной ставке для "банка", но не ожидающих [при сдаче] получения карт с большим количеством очков. Более произвольный способ выбора выигравшего был бы более привлекательным для игроков, участвующих в дополнительной игре в "банк", поскольку, когда выигравший определяется более произвольно, то выиграть может всякий. Дополнительная игра, согласно данному изобретению, может иметь сумму выигрыша, пропорциональную общей сумме собранных "взносов" (т.е. "банк с нарастанием ставок"), или фиксированную сумму выигрыша независимо от суммы собранных взносов или суммы взносов, ранее не присужденных в качестве выигрыша.

Согласно данному изобретению обеспечивают способ и устройство для произвольного выбора элемента, определяющего выигравшего в игре в "банк". Этот элемент может быть просто позицией игрока (местом за столом), или определенной картой или комбинацией карт, находящихся у участников игры в казино, у игроков какого-либо стола из числа всех столов в казино, или у определенного участника. Например, все игроки в "блэкджек" за тремя разными столами могут участвовать в "банке". Заранее определенные вознаграждения (т.е. проценты "банка") присуждаются всем участникам, имеющим на руках карты с большим количеством очков - таких как "блэкджек", двадцать одно или двадцать в картах более четырех. Кроме этих вознаграждений, какую-либо карту выбирают произвольно, и любой участник (выигравший или проигравший), имеющий эту карту на руках, выигрывает вознаграждение определенной или произвольно назначенной стоимости. Аналогично, стоимость вознаграждения могут увеличивать, и вознаграждение может быть присуждено любому из участников за произвольно выбранным одним столом из числа трех столов. Помимо этого, для нарастающего выигрыша могут выбирать данного

участника или одну какую-либо карту. Понятно, что воспринимаемый шанс выиграть содержит элемент везения в большей степени, чем элемент умения в основной ведущейся в казино игре.

Данное изобретение обеспечивает ведение карточной игры в "банк", в которой выигрыш определяют одним или несколькими следующими действиями:

i) произвольно выбирают выигрывающую карту или комбинацию карт в конце основной игры,

ii) произвольно выбирают в конце основной игры из всех участников одного из следующих участников: а) непосредственно выигравшего, б) одного участника, который может выиграть, если у него есть определенная карта или определенная комбинация карт в i), и в) стол, участники которого могут выиграть, если у них есть определенная карта или определенная комбинация карт в i), и

iii) произвольно фиксируют сумму выигрыша либо как произвольную фиксированную сумму или произвольный процент "банка".

Как указано выше, карты на руках с большим количеством очков обычно означают, что данный игрок выиграет независимо от его/ее участия в "банке". Данное изобретение распространяет шансы выигрыша как на выигравших, так и на проигравших, и это поощряет игроков участвовать в "банке" с картами на руках каждой сдачи. Когда выигравшего приз или потенциального выигравшего приз выбирают произвольно, то в соответствии с данным изобретением можно также произвольно выбирать игрока из числа всех игроков, причем выбранный игрок не может выиграть, если он/она не участвовал также в "банке". Это напоминает всем игрокам о том, что они могут упустить свой шанс, если не будут участвовать в "банке" при каждой сдаче карт, - особенно, когда они увидят, что потенциальный выигравший "выбывает" из-за того, что не участвовал [в "банке"].

Кроме этого, какого-либо игрока могут брать наугад и давать ему возможность, бесплатно, участвовать в "банке".

Согласно данному изобретению обеспечивают устройство для определения выигравшего вознаграждение "банка" из числа игроков основной игры в казино, содержащее средство ввода для введения состояния основной игры в казино, причем состоянием является состояние после начала основной игры казино, и средство, подключенное к средству ввода для произвольного выбора, по меньшей мере, одного из игроков и указания приемлемости игроков, выбранных для выигрывания вознаграждения. Данное изобретение также обеспечивает устройство для определения выигравшего "банк" среди игроков основной карточной игры в казино, содержащее средство ввода для введения состояния основной игры в казино, причем это состояние является состоянием после начала основной игры в казино, и средство для произвольного отбора и отображения одной выигрывающей карты и выигрывающей комбинации карт, причем для получения вознаграждения игроки-кандидаты должны иметь выигрывающую карту или выигрывающую комбинацию карт. Также в соответствии с данным изобретением обеспечивают устройство для определения выигравшего

"банк" среди игроков основной игры в казино, содержащее средство ввода для введения состояния основной игры казино, причем это состояние является состоянием после начала основной игры казино, и средство выбора вознаграждения для произвольного определения вознаграждения, присуждаемого из "банка"

Данное изобретение будет более понятным из излагаемого далее подробного описания предпочтительного осуществления со ссылкой на прилагаемый чертеж, в котором

Черт изображает блок-схему устройства определения выигравшего вознаграждения "банка" в соответствии с предпочтительным осуществлением

Ниже описана структура устройства согласно предпочтительному варианту осуществления изобретения, а также способ ведения игры в "банк"

Как показано На черт, устройство, согласно предпочтительному варианту осуществления, содержит за каждым карточным столом 15 казино множество 'n' позиций игроков, каждая из которых имеет приемник 14 жетонов и светоизлучающий диод (СИД)-индикатор 22 игрока, который указывает, поместил ли данный игрок жетон в приемник 14 и участвует ли он в игре в "банк". Дополнительный СИД 24 указывает, выбран ли данный игрок на произвольной основе в качестве игрока-кандидата для выигрывания вознаграждения "банка". Если какой-либо игрок желает участвовать в игре в "банк", он/она вставляет жетон или монету в приемник 14. После начала игры, как это покажет сдающий карты с помощью клавиатуры 16, контроллер 10 дает по линии 40 сигнал блокировать приемники жетонов и больше жетоны не принимать (т.е. в прорези приемника жетонов содержится соленоидный механизм блокировки)

На каждом игорном столе обеспечивают контроллер 10, подключенный шинами 40, 42, 44, 46 к блокам 14, 22, 24 у каждого игрока за данным столом. Контроллер 10 подключают к клавиатуре 16, с помощью которой сдающий карты данного стола ведет для данного стола игру в "банк", а именно с помощью клавиатуры 16 он производит ввод, когда карточная игра окончена, когда следующая игра готова начаться (т.е. готова принимать жетоны для участия в игре "банк"), и когда основная карточная игра идет. Произвольный селектор 26 игрока содержит генератор случайных чисел для выбора наугад игрока из числа игроков за столом, либо, исходя из того, что данный игрок может быть на всех позициях за столом, либо, учитывая, какие из игроков присутствуют в соответствии с вводом сдающего карты при помощи клавиатуры 16

Выигрывающую "волшебную" карту или комбинацию карт отбирают заново для каждой очередной сдачи карт в игре с помощью генератора 28 случайных чисел, который берет карты из виртуальной колоды карт. Разумеется, карты можно брать также из настоящей колоды. Взятие из настоящей колоды карт можно делать произвольно механическим устройством отбора карты. В имеющемся уровне техники известны программные карточные игры, которые произвольно отбирают карты из виртуальной колоды. Стоимость

вознаграждения, которое может выиграть выбранный игрок, имеющий отобранную волшебную карту или комбинацию карт, определяется произвольным селектором 30 вознаграждения. Разумеется, вознаграждение может быть процентом "банка" или фиксированной суммой

Дисплей 18 также подключают к контроллеру 10 для отображения волшебной карты или комбинации карт, отвечающих условиям выигрыша, и также позиции игрока, являющегося кандидатом на выигрыш, и суммы, которая может быть выиграна. Дисплей 18 может также быть монитором, расположенным в таком месте, где и сдающий карты, и игроки могут его видеть

Задающий контроллер 12 обеспечивают для управления игрой в "банк" для группы столов или даже для всего казино. Клавиатуру 34 ввода подключают к контроллеру 12 для ввода команд. Один или несколько настенных дисплеев 20 также подключают к контроллеру 12 для показа суммы "банка". Поскольку контроллер 12 может на произвольной основе также выбирать столы в кандидаты на выигрыш, обеспечивают произвольный селектор 32 стола. Выбор стола можно взвешивать исходя из участия каждого стола. Принтер 36 сообщений также подключают к контроллеру 12 для распечатки ежедневных сообщений отчетов о проведенных играх

Можно отметить, что контроллер 10 стола и блоки 16, 18, 26, 28, 30 можно объединять с персональным компьютером, имеющим карту входа/выхода контроллера для шин 40, 42, 44, 46, линию сетевой связи между компьютером и задающим контроллером 12 и соответствующее программное обеспечение управления. Задающим контроллером 12 можно также управлять дистанционно по модем 35. Таким образом, будет даже возможно разделять игру в "банк" между несколькими казино с помощью компьютера, осуществляющего по модемам 35 централизованное управление задающими контроллерами 12 в расположенных в разных местах казино

Далее излагается пример работы устройства в предпочтительном варианте его осуществления. Цель игры в "банк" состоит в том, чтобы дать основной игре в казино дополнительный шанс выигрыша, отличающегося от основной игры. Это можно сделать одним из двух способов. Во-первых, шанс выиграть в игре в "банк" не соотносен с шансом выиграть игру, ведущуюся в казино. Во-вторых, есть шанс выиграть в "банке" гораздо большее добавочное вознаграждение, если получен подбор карт с большим количеством очков даже если сумма ставки в основной игре была небольшой. Примером первого способа является игрок, проигравший основную игру и который участвует в "банке" и имеет выигрывающие карты, чтобы выиграть в "банке" с помощью произвольно отобранных карт. Примером второго способа является игрок, который участвует в "банке" и получает комбинацию карт с наибольшим количеством очков, такую как одна масть по порядку в покере, или определенную комбинацию, в сумме дающую двадцать одно очко в "блэкджеке". В первом способе выигрыша в "банке" добиваются шансом, не относящимся к основной игре. Во втором способе

выигрыш в "банке" является добавочным вознаграждением тех карт на руках, которые должны быть выигрышающими в основной игре. В этом примере [предпочтительного осуществления] комбинированы оба способа выигрыша. В конечном счете, игрок, участвующий в "банке", нисколько не теряет азарта и вознаграждения, связанных с основной игрой, и в то же время получает дополнительный стимул для продолжения игры.

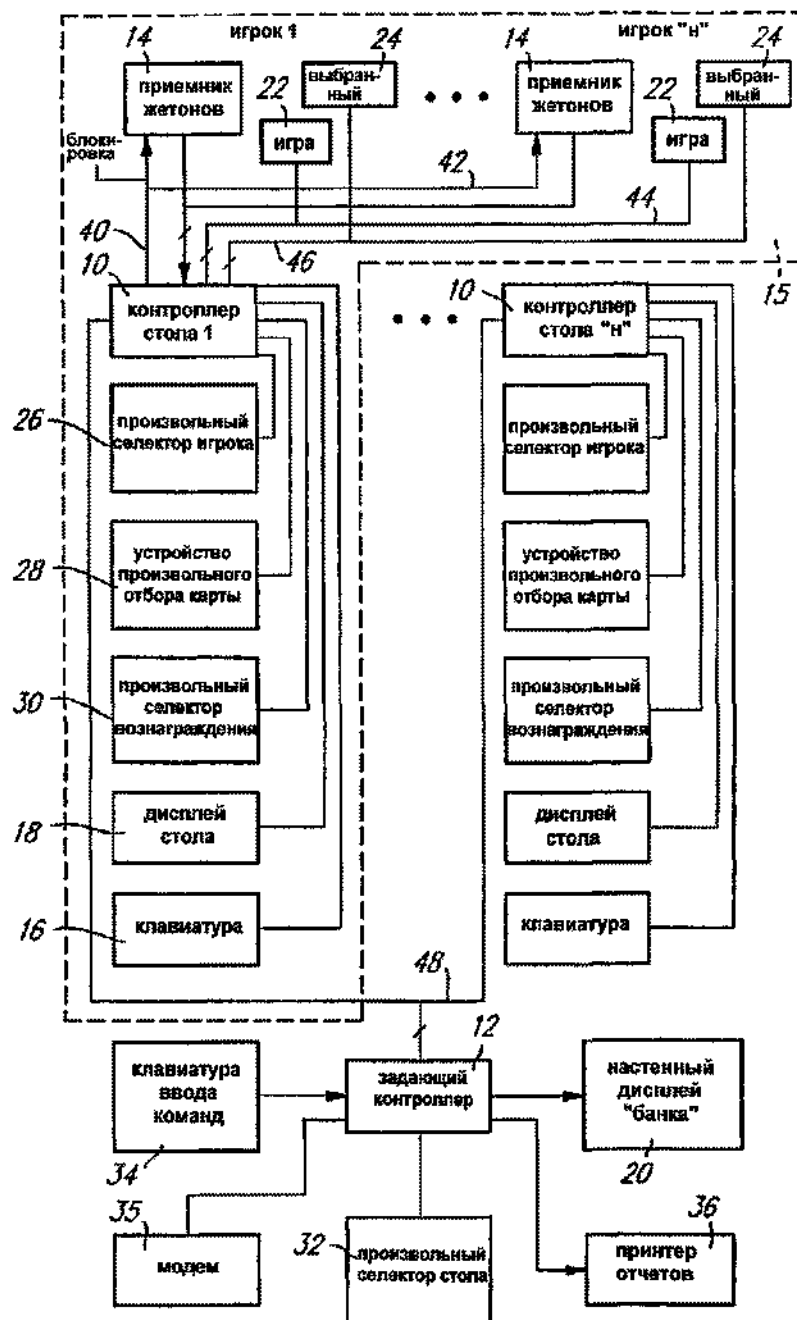
В данном изобретении есть произвольный дополнительный элемент, связанный с выигрыванием в "банке". Эта система может произвольно выбирать любого игрока или участника, или стоп с игроками в качестве кандидатов на выигрыш дополнительного вознаграждения. Все игроки, платящие за участие в игре в "банк", выиграют, если у них будут определенные комбинации карт с большим количеством очков. В покере этими комбинациями являются карты одной масти по порядку, карты одной масти подряд по достоинству, четыре одинаковых, полный набор и масть. Присуждаемым вознаграждением за эти комбинации является процент всего "банка", причем этот процент является разным для каждой комбинации как обратная пропорция шансов получения данной комбинации. "Банк" увеличивается в стоимости всякий раз, когда игрок участвует суммой, которая меньше суммы жетона, принятого за право участия.

Произвольное дополнительное вознаграждение может быть небольшой фиксированной суммой, и его могут выиграть все участники, имеющие отобранную карту, названную волшебной. В покере игрок имеет пять карт, и шансы иметь одну из 52 карт равны 1/10. Для четырех игроков вознаграждение может быть небольшим, таким как 4 жетона. Это вознаграждение можно выплатить или просто выдать как кредит данной игровой позиции для будущего участия. В игре в "двадцать одно" у большинства игроков будет только несколько карт, так что шансы иметь волшебную карту без "ералаша" невелики. Для игроков в "двадцать одно" вознаграждением могут быть 12 жетонов. Опять же вознаграждение можно выплатить или взять в кредит.

Данное изобретение также позволяет осуществлять более интересные варианты произвольного определения дополнительного вознаграждения. Например, задающий контроллер может произвольно выбрать стоп в казино в качестве выигрышающего большое вознаграждение. Этот выбранный стоп может объявить участникам, после приема жетонов для игры, что стоимость дополнительного вознаграждения волшебной карты является значительно большей, например, в десять раз больше. Либо задающий контроллер может просто дать команду контроллеру 10 стопа взять наугад одного из его участников для присуждения ему дополнительного вознаграждения, не требуя обладания определенной картой.

Устройство 28 произвольного отбора карты за каждым стопом можно также использовать для произвольного отбора двух карт из виртуальной колоды в качестве волшебных карт. Обладание двумя картами предполагает гораздо меньшие шансы, и отыгрывание двух комбинаций карт мо-

жет иметь значительный объем, например, 20 жетонов в покере. Произвольная комбинация карт может также быть одним из наборов комбинаций карт, имеющим среднюю сумму очков, например, красная или черная пара любого достоинства, пара десятков или с более высоким достоинством, либо три одинаковые карты. Стоимость присуждаемого вознаграждения может учитывать шансы иметь определенную комбинацию выбранных карт.



ДП «Український інститут промислової власності» (Укрпатент)

вул. Сим'ї Хохлових, 15, м. Київ, 04119, Україна

(044) 456 – 20 – 90

ТОВ «Міжнародний науковий комітет»

вул. Артема, 77, м. Київ, 04050, Україна

(044) 216 – 32 – 71