



УКРАЇНА

(19) **UA** (11) **95533** (13) **U**
(51) МПК (2014.01)
B65D 81/36 (2006.01)
A63H 9/00

ДЕРЖАВНА СЛУЖБА
ІНТЕЛЕКТУАЛЬНОЇ
ВЛАСНОСТІ
УКРАЇНИ

(12) ОПИС ДО ПАТЕНТУ НА КОРИСНУ МОДЕЛЬ

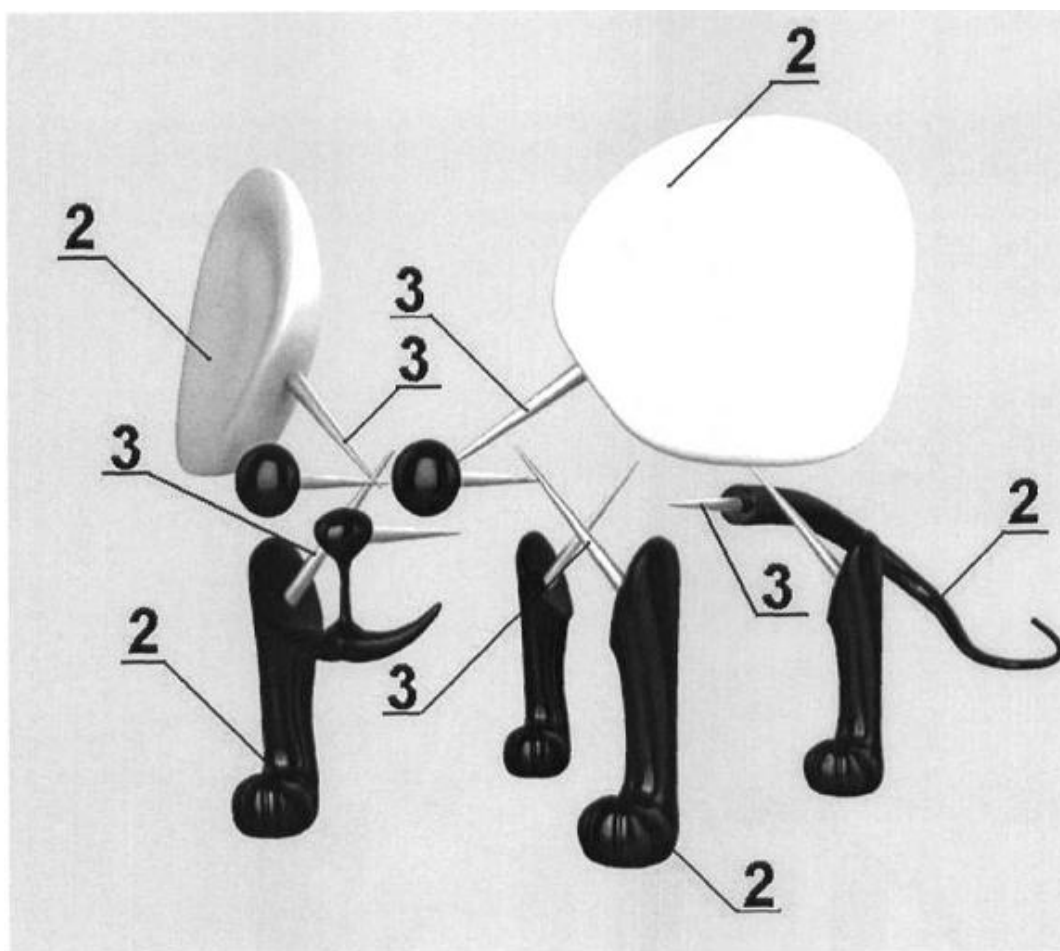
(21) Номер заявки: u 2014 07948	(72) Винахідник(и): Наумчук Юрій Вікторович (UA)
(22) Дата подання заявки: 14.07.2014	(73) Власник(и): ТОВАРИСТВО З ОБМЕЖЕНОЮ ВІДПОВІДАЛЬНІСТЮ "ІМПОРТ ФУДЗ КОМПАНІ", вул. Електротехнічна, 47, м. Київ, 02660 (UA)
(24) Дата, з якої є чинними права на корисну модель: 25.12.2014	(74) Представник: Ортинська Марія Юріївна, реєстр. №358
(46) Публікація відомостей про видачу патенту: 25.12.2014, Бюл.№ 24	

(54) НАБІР КОМПОЗИЦІЙНИХ ДЕТАЛЕЙ ДЛЯ СТВОРЕННЯ ОБ'ЄМНОЇ ІГРАШКИ

(57) Реферат:

Набір композиційних деталей для створення об'ємної іграшки, що містить множину деталей в вигляді об'ємних фігур з елементами для з'єднання деталей на основі в єдину конструкцію, причому елементом для з'єднання деталей є металічний штир, який нерухомо прикріплений до поверхні деталі, яка призначена для стиківки з основою іграшки.

UA 95533 U



Фиг. 1

Корисна модель належить до галузі легкої промисловості, а точніше до сфери виробництва наборів для виготовлення іграшок у домашніх умовах.

Відомий конструктор (Патент України № 83445, МПК А63F 9/00, А63Н 33/00, опубл. 10.09.2013, Бюл. № 17), що містить набір елементів з вузлами кріплення, в якому елементами конструктора є лінійні відрізки з вузлами кріплення, які складаються в кільця, а набір отриманих кілець в точках стиковки вузлів кріплення по сферичній поверхні створює об'ємні геометричні фігури. Даний хоча конструктор розвиває просторове мислення дітей раннього віку але об'ємні фігури, які виконані з нього мають не привабливий вигляд.

Відома іграшка (Патент США № 4202456, МПК В65D 81/36, дата публікації 13 травня 1980 р.), що містить кілька однакових кришок, які кріпляться одна до іншої для складання бажаного збірного об'єкта. Кожна кришка має різьбову частину, пристосовану для нормального кріплення до різьби на горловині пляшки, кільцеву канавку на внутрішній стороні нижньої частини кришки, пружинне кільце на верху кришки, яке входить в кільцеву канавку другої однакової кришки, і кілька перфораційних отворів, розташованих з певними інтервалами на периметру кришки. Традиційну кришку пляшки необхідно модифікувати, щоб побудувати бажаний збірний об'єкт, і тому користувач буде прагнути швидше викинути кришку пляшки, ніж модифікувати її, щоб виконати іграшку, через те, що такий процес вимагає багато часу.

Відома кришка від пляшки (Патент США № 5361919, МПК В65D 81/36, дата публікації 8 листопада 1994 р.). Кришка у формі багатогранника виготовлена з пластику способом інжекційного формування. Кожна сторона має три набори поверхонь, які мають виїмки і фіксатори, що чергуються, і утворюють посадку з відповідними виїмками і фіксаторами іншої кришки такої ж конструкції. Через наявність фіксаторів і виїмок поверхні кришки не можуть наочно відтворювати обрані символи, моделі або зображення.

Відомий набір для виготовлення іграшки (Патент України № 25712, МПК А63Н 9/00, опубл. 27.08.2007, Бюл. № 13, 2007 р.), що містить заготовки, в якому щонайменше одна заготовка виконана з щонайменше двох з'єднаних між собою складальних елементів і щонайменше одна із заготовок представлена у вигляді щонайменше двох несполучених між собою складальних елементів, а також містить засоби з'єднання заготовок та зібрані внутрішні і зовнішні елементи, представлені в розібраному і/або зібраному вигляді. Проте даний набір має дещо складну конструкцію заготовок і складальних елементів, що потребує складної оснастки для їх виготовлення та необхідності дотримання достатньо високих вимог до точності виготовлення стикових поверхонь з'єднання, чим зумовлена висока собівартість виробу. На виготовлення іграшки потрібно затратити досить багато часу, наприклад при з'єднанні заготовок за допомогою клею. Дане технічне рішення вибрано за прототип.

В основу корисної моделі поставлена задача вдосконалення відомого набору для виготовлення іграшки, в якому за рахунок використання металічного штиря як елемента для з'єднання деталей для створення об'ємної іграшки досягається можливість швидко скласти об'ємну іграшку, при одночасному зменшенні трудозатрат та матеріалів на виготовлення складових набору.

Поставлена задача вирішується тим, що запропонований набір композиційних деталей для створення об'ємної іграшки, що містить множину деталей в вигляді об'ємних фігур з елементами для з'єднання деталей в єдину конструкцію, в якому згідно з корисною моделлю елементом для з'єднання деталей є металічний штир, який нерухомо прикріплений до поверхні деталі, яка призначена для стиковки з основою іграшки.

Крім того, множина деталей в вигляді об'ємної фігури з елементами для з'єднання деталей розміщені в спільну упаковку, яка має елемент фіксації на горловині пляшки, корок якої є основою іграшки.

Використання металічного штиря для з'єднання композиційних деталей з основою іграшки забезпечує затрати мінімального часу на збирання іграшки.

Корисна модель пояснюється кресленнями, де на Фіг. 1 зображені деталі для створення іграшки, а на Фіг. 2 - складена іграшка.

Дані креслення наведені для пояснення і не обмежують можливість реалізації корисної моделі.

Набір композиційних деталей для створення об'ємної іграшки 1 (див. Фіг. 1) містить множину деталей 2 в вигляді об'ємних фігур з елементами для з'єднання, які виконані у вигляді металічного штиря 3, деталей 2 в єдину конструкцію, а саме іграшку 1 (див. Фіг. 2). Металічний штир 3 нерухомо прикріплений до поверхні деталі 2, яка призначена для стиковки з основою 4 іграшки 1.

Всі композиційні деталі 2 в вигляді об'ємної фігури з штирями 3 розміщені в спільну упаковку 5, яка має елемент фіксації на горловині пляшки. Наприклад, таким елементом фіксації може

бути отвір, за допомогою якого спільну упаковку 5 закріплюють на горловині пляшки, корок якої є основою 4 іграшки 1. Спільна упаковка 5, наприклад може бути виконана у вигляді коробки з щільного картону.

Запропонований набір для створення об'ємної іграшки використовують наступним чином.

Відкривають упаковку 5, дістають набір деталей 2, які за допомогою штиря 3 приєднують до корка (основи 4 іграшки). При збиранні іграшки 1 потрібно вставляти штир 3 в певне місце на коркові, яке вибирають згідно з видом іграшки 1. Наприклад, такі деталі, як очі та ніс миші, приєднують до круглої основи циліндричного корка, а деталь-хвіст - до протилежної основи корка.

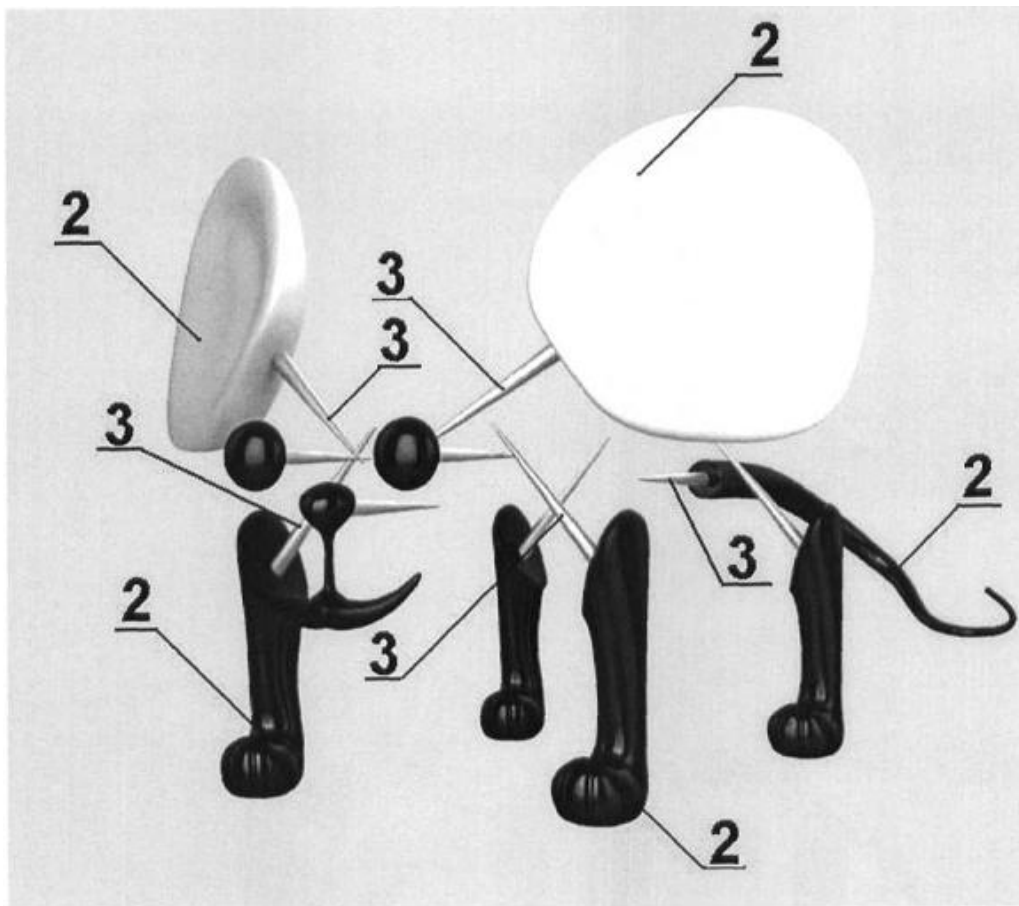
Запропонована корисна модель виготовляється на відомому обладнанні з використанням відомих технологій.

Запропонована корисна модель характеризується різноманітністю композиційних деталей, за допомогою яких швидко можна створити об'ємну іграшку, наприклад фігуру тварини або фігуру казкового персонажу.

ФОРМУЛА КОРИСНОЇ МОДЕЛІ

1. Набір композиційних деталей для створення об'ємної іграшки, що містить множину деталей на основі в вигляді об'ємних фігур з елементами для з'єднання деталей в єдину конструкцію, який **відрізняється** тим, що елементом для з'єднання деталей є металічний штир, який нерухомо прикріплений до поверхні деталі, яка призначена для стиковки з основою іграшки.

2. Набір за п. 1, який **відрізняється** тим, що множина деталей в вигляді об'ємної фігури з елементами для з'єднання деталей розміщені в спільну упаковку, яка має елемент фіксації на горловині пляшки, корок якої є основою іграшки.



Фиг. 1

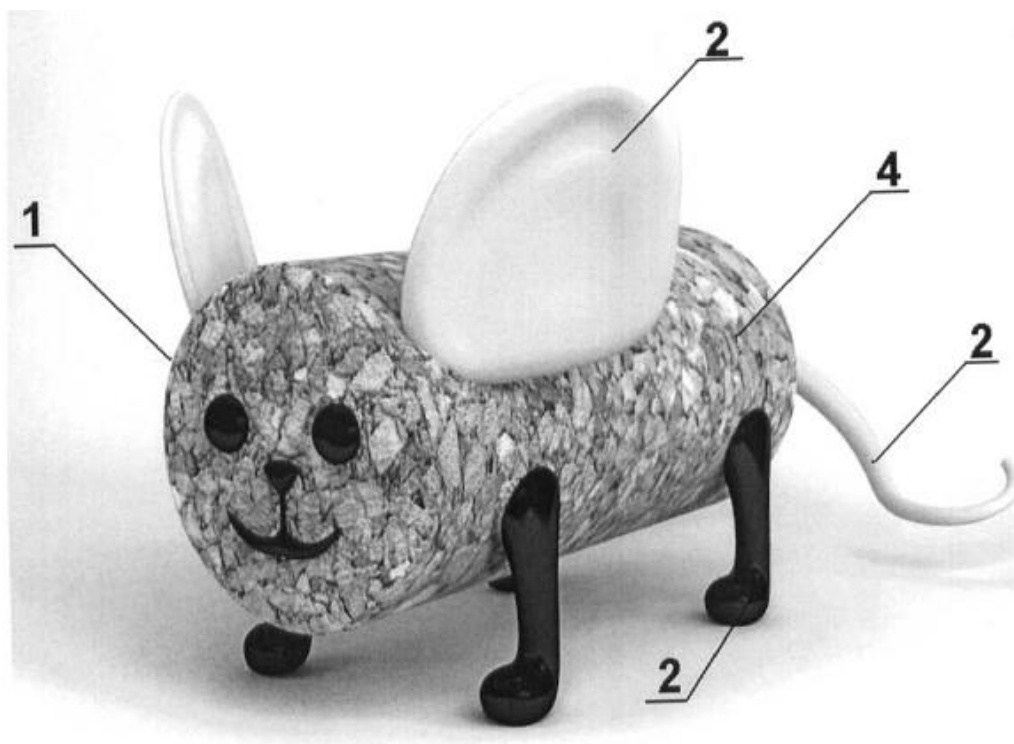


Fig. 2

Комп'ютерна верстка С. Чулій

Державна служба інтелектуальної власності України, вул. Урицького, 45, м. Київ, МСП, 03680, Україна

ДП "Український інститут промислової власності", вул. Глазунова, 1, м. Київ – 42, 01601