



УКРАЇНА

(19) UA

(11) 48925

(13) A

(51) 6 A63F3/06

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ
І НАУКИ УКРАЇНИДЕРЖАВНИЙ ДЕПАРТАМЕНТ
ІНТЕЛЕКТУАЛЬНОЇ
ВЛАСНОСТІОПИС
ДО ДЕКЛАРАЦІЙНОГО ПАТЕНТУ
НА ВИНАХІДВидається під
відповідальність
власника
патенту

(54) СПОСІБ ПРОВЕДЕННЯ ЛОТЕРЕЇ

1

2

(21) 2002054415

(22) 29 05 2002

(24) 15 08 2002

(46) 15 08 2002, Бюл. № 8, 2002 р.

(72) Ложенко Тарас Георгієвич

(73) Ложенко Тарас Георгієвич

(57) 1 Спосіб проведення лотереї, який включає випуск та розповсюдження її організаторами лотерейних білетів з покритим захисним шаром ігровим полем, виконаним як таблиця з цифрами, що відповідають кількості виконуваних гравцем маршрутних ходів, стирання гравцем нанесеного захисного шару, починаючи з першої клітинки таблиці лотерейного білету, здійснення кількості ходів, які вказані у відповідній клітинці, та виявлення результату гри згідно з інформацією, зазначеною у

клітинці останнього ходу гравця, який відрізняється тим, що до, щонайменше, одного лотерейного білету організатори лотереї пропонують, щонайменше, дві карти, які мають різноманітне дизайнерське оформлення при одній і тій же схемі виконання маршрутних ходів, гру починають зі стартової суми, зазначеної на картці, а до схеми виконання маршрутних ходів включають, щонайменше, один програвний хід

2 Спосіб за п. 1, який відрізняється тим, що величину стартової суми встановлюють рівною, щонайменше, вартості лотерейного білету

3 Спосіб за п. 1, який відрізняється тим, що периметр карти встановлюють, щонайменше, рівним периметру лотерейного білету

Винахід відноситься до масових колективних ігор, зокрема, до лотерей, і може бути використаний в індустрії розваг

Поняття лотереї в усіх різновидах її прояву з позиції сприймання його гравцем асоціюється перш за все з підвищеною зацікавленістю, азартністю та привабливістю. При цьому зацікавленість гравців у придбанні лотерейних білетів суттєво підвищується у випадку, коли схема гри забезпечує мінімальний часовий проміжок від моменту придбання білетів до моменту одержання виграшу, має оригінальний і яскравий конструктивний дизайн та включає психологічні елементи несподіваності

Відомий спосіб проведення гри, в якій після придбання лотерейних білетів проводиться їх розіграш, при цьому виграшні білети визначають по співпадінню випадкових чисел на полях білету з числами, які одержують в результаті тиражу (А с 3 2137522, МПК7 А63F 3/06, опубл. в Б В № 26, 1999 р.)

Відомий також спосіб проведення числової лотереї, який включає нанесення учасниками гри на ігрове поле лотерейної картки розігрованої комбінації чисел, повідомлення про неї організаторів гри та розіграш призів шляхом жеребкування за законом випадковості у заздалегідь встановлений

час (Щур О. Л., "Все о спортлото", Минск, изд. "Полымя", 1986 г.) В процесі цієї гри учасник повинен вгадати відповідну кількість номерів. Лотерейна картка для неї містить окремі частини, на кожен з яких нанесені зображення полів з числами. Учасник гри на полях закреслює вибраний числовий ряд, а потім здає частини картки організаторам лотереї, при цьому дублікат залишає при собі. Після розіграшу виявляються виграшні лотерейні картки, в яких відповідні числа співпали з розігравними номерами

Недолік обох цих ігор-полягає в тому, що з моменту придбання лотерейного білету до моменту проведення тиражу, так само, як і від моменту проведення тиражу до початку виплати виграшу, проходить чимало часу, що значно знижує зацікавленість до гри і її азартність, при цьому дизайн білету не цікавий та малоінформативний, а програма тиражу доволі ускладнена

Більш вдосконаленою з позиції одержання кінцевого результату гри у порівнянні з вищенаведеними є так звана миттєва лотерея, яка здатна задовольнити цікавість її учасників в самий короткий проміжок часу. Існує безліч варіантів фізичної суті та дизайну білетів цієї лотереї

Так, відомий спосіб проведення миттєвої лотереї під назвою "Ласий шматочок", результат якої

(13) A

(11) 48925

(19) UA

гравець виявляє одразу ж після стирання нанесеного на поверхню білету захисного шару (Газета "Азарт", видавництво МСЛ, № 4 (226) від 29.01.2002р.)

Недоліком цієї гри є її спрощеність та неоригінальність.

За подібною методикою розігрується миттєва лотерея під назвою "Автолото", відмінність якої від попередньої полягає лише в тому, що в разі придбання програтного білету гравець може брати участь у додатковому розіграші після заповнення купону, розташованого на зворотному боці білету (Газета "Азарт", видавництво МСЛ, № 2 (224) від 15.01.2002р.) Але, як і попередня, ця методика не є оригінальною і не викликає особливої зацікавленості у придбанні білетів через їх спрощений дизайнерський задум. Наявність лише одного ігрового поля позбавляє цю лотерею привабливості.

Грою, яку можна було б назвати більш інтригуючою у порівнянні з описаними вище, є лотерея, у якій задіяна картка (білет), поділена на дві частини, кожна з яких має свої два ігрові поля (Газета "Азарт", видавництво МСЛ, № 20 (35) від 10.05.1998р.) Ігрові поля зображені у вигляді правої та лівої ступні ноги. Після стирання захисного шару, розташованого на правій ступні, відкривається розіграна сума. Інформація на лівій ступні після стирання захисного шару свідчить про результат гри. Наявність двох ігрових полів дещо збільшує вірогідність виграшу, але і ця гра провадиться по доволі спрощеній та мало цікавій класичній системі, а картка не відрізняється від вище розглянутих як носій інформації з високим рівнем художньо-конструктивного оформлення.

Як приклад проведення лотереї з білетами, що мають класичне оформлення - два ігрові поля, розташовані на одній картці - можна назвати миттєву лотерею "Момент-лото", де на кожному з полів нанесена покрита захисним шаром інформація, що приховує цифри, які в разі співпадання з цифрами, розташованими на другому полі, засвідчують виграш (сайт Інтернету http://www.medecol.etel.ru/pub/dir?_1_2.htm). Лотерея оснований на принципі гри в лото. Гравець послідовно стирає захисний шар із зображенням на першому ігровому полі діжечок і виявляє певні цифри. Далі знаходить такі ж цифри на другому полі. Білет виграє у випадку співпадання п'яти цифр в одній або декількох горизонтальних лініях другого поля. За принципом проведення ця гра мало чим відрізняється від попередніх і не містить елементів, які могли б збуджувати у гравця азартність чи підвищену зацікавленість.

Слід відмітити, що майже всі миттєві лотереї, які мають, як мінімум, два ігрові поля, проводяться із задіяванням білетів (або карток), поверхня яких надає лише можливість розміщення на ній цих полів, і є замалою для того, щоб помістити якусь іншу інформацію, наприклад, рекламного характеру, яка змогла б надати грі оригінальності, і в той же час знизити витрати, призначені для проведення тиражу та виготовлення білетів, за рахунок коштів рекламодавців.

За прототип запропонованого винаходу прийнятий спосіб проведення лотереї, який включає випуск та розповсюдження її організаторами лоте-

рейних білетів з покритим захисним шаром ігровим полем, виконаним у вигляді таблиці з цифрами, що відповідають кількості виконуваних гравцем маршрутних ходів, стирання гравцем нанесеного захисного шару, починаючи з першої клітинки таблиці лотерейного білету, здійсненні кількості ходів, які вказані у відповідній клітинці, та виявленні результату гри згідно інформації, зазначеної у клітинці останнього ходу гравця (Газета "Азарт", видавництво МСЛ, № 20 (139), від 16.05.2000р.)

Така лотерея має назву "Подорож-2000". Оригінальність білету полягає у тому, що на ньому містяться два ігрових поля, з яких перше являє собою квадрат (таблицю), поділений на клітини з написом "Старт-1", "Старт-2", "Старт-3" і т.д. до "Старт-9", а друге має форму доріжки, поділеної на клітинки.

Спочатку гравець стирає захисний шар з клітинки "Старт-1", і, починаючи з першої клітинки другого ігрового поля (доріжки), проходить вперед на таку кількість клітинок, яка вказана під ним. Далі на другому полі гравець стирає захисний шар з клітинки, на яку потрапив, і на ній виявляє, або, навпаки, не виявляє виграш. Дев'ять "Стартів" на першому ігровому полі свідчать про можливість гравця стартувати дев'ять разів у пошуку виграшу.

Система цієї гри є більш удосконаленою у порівнянні з відомою, але має свої недоліки, які виявляються перш за все у недостатньому задоволенні потреб гравців з позиції урахування їх естетичних запитів, віку, смаків та уподобань. Не має ця лотерея і чисто розважального характеру, якого вона могла б набути у разі, коли б у грі було задіяно одночасно декілька учасників. Крім того, лотерея позбавлена якогось неординарного оригінального елементу гри, який би викликав особливий інтерес з боку її учасників і був додатковим стимулюючим фактором для придбання білетів та підвищення азартності.

Таблиця і доріжка зображені на двох полях, які розміщені на лотерейному білеті і займають значну його площу. На поверхні, вільній від ігрових полів та обов'язкових для будь-якого тиражу інформаційних та захисних елементів, практично неможливо розмістити рекламу або якусь іншу змістовну інформацію.

В основу винаходу поставлена задача підвищення оригінальності, соціальної значимості та здешевлення способу проведення лотереї шляхом оптимізації динаміки проведення гри та підвищення ефекту її візуального сприйняття, зокрема, додання до лотерейного білету декількох маршрутних карток з різним дизайнерським оформленням, надання можливості використання декількох білетів для однієї картки та задіявання в гру стартової суми і програтних ходів, що створює умови для вільного вибору гравцем уподобаного ним дизайнерського варіанту картки, проведення гри за участю декількох учасників одночасно, використання однієї і тієї ж картки для декількох білетів, і тим самим внесення до гри додаткових стимулюючих факторів для придбання лотерейних білетів.

Поставлена задача досягається за рахунок того, що в способі проведення лотереї, який включає випуск та розповсюдження її організаторами лотерейних білетів з покритим захисним шаром ігровим

полем, виконаним у вигляді таблиці з цифрами, що відповідають кількості виконуваних гравцем маршрутних ходів, стирання гравцем нанесеного захисного шару, починаючи з першої клітинки таблиці лотерейного білету, здійсненні кількості ходів, які вказані у відповідній клітинці, та виявленні результату гри згідно інформації, зазначеної у клітинці останнього ходу гравця, згідно винаходу, до, щонайменше, одного лотерейного білету організатори лотереї пропонують, щонайменше, дві карти, які мають різноманітне дизайнерське оформлення при одній і тій же схемі виконання маршрутних ходів, гру починають зі стартової суми, зазначеної на картці, а до схеми виконання маршрутних ходів включають, щонайменше, один програвний хід. При цьому величину стартової суми встановлюють рівною, щонайменше, вартості лотерейного білету, а периметр карти встановлюють, щонайменше, рівним периметру лотерейного білету.

Ознаки, які відрізняють запропонований спосіб проведення лотереї від методик, описаних згідно відомого технічного рівня, обумовлюють можливість забезпечення вказаного технічного результату від використання винаходу, і надають йому особливої популярності та оригінальності.

Так, в представлений лотереї, на відміну від відомої, задіяно два самостійні носії інформації - безпосередньо лотерейний квиток та відповідна йому маршрутна карта. Оригінальність цього виду розіграшу полягає у тому, що до кожного білету пропонується на вибір декілька карт з однією і тією ж маршрутною схемою, але з різним художнім оформленням. Зазначена на карті композиція може відтворювати будь-яку тематику і розрахована на необмежене коло учасників лотереї з урахуванням їх уподобань, віку та потреб. Гравцеві лише залишається вибрати ту з них, яка приносить йому естетичне задоволення.

Гра одночасно має задовольнити як інтереси дітей, так і людей похилого віку, бо дизайн карти та розкидані по її маршрутній доріжці малюнки можуть відтворювати цілу систему зорових образів, починаючи від персонажів дитячих книжок, і закінчуючи складними ілюстраціями, які викличуть цікавість людей зрілого віку. В залежності від вибраної гравцем карти лотерея може придбати характер веселої, пустотливої, або ж, навпаки, бути серйозною і повчальною (наприклад, дитячою, тінейджерською, сімейною тощо). Ця особливість гри надає їй особливої привабливості, збуджує цікавість та розширює коло учасників.

Представлена система обумовлює можливість задіявання до гри декількох лотерейних білетів при одному і тому ж ігровому варіанті карти, що суттєво підвищує цікавість з боку гравців, тому що завдяки такій можливості гру можна перетворити на колективну, у якій можуть брати участь одночасно декілька учасників, кожен з яких має свій білет. У цьому разі всі вони користуються однією або ж декількома (тобто, кожен своєю) картами, які мають одну і ту ж схему маршруту при різноманітному дизайнерському оформленні.

Така відмінність вносить до гри розмаїтість, заохочує учасників до участі у лотереї. Крім того, придбавши один уподобаний ігровий варіант карти, гравець у подальшому може купувати білети,

заощаджуючи на купівлі карти.

Ще однією ознакою, яка випідно відрізняє запропоновану методику проведення тиражу лотереї, є задіявання до неї стартової суми, а також вірогідності програвшу. Наявність зазначеної на картці стартової суми, яка завжди є не меншою вартості лотерейного білету, виступає як стимулюючий фактор, що позитивно впливає на гравця, адже вже перед початком гри він має певну грошову масу. За таких обставин значно зростає зацікавленість учасників, викликана не тільки бажанням одержання виграшу, а й збереженням стартової суми, яка може бути досить високою.

Той факт, що в процесі поетапного просування по маршрутній доріжці можна втратити деяку суму (або ж весь виграш) лише додатково підсилює азартність учасників гри. Саме поєднання наявності гарантованої стартової суми і ризик втратити виграш має суто психологічний вплив на гравця, подібний до того, який має місце при грі в рулетку. При такій ситуації створюється особлива атмосфера зацікавленості у гравця.

Крім того, втрата грошової суми є позитивним фактором для організаторів лотереї, які заклали в останню такий елемент гри, як стартова сума, бо в разі відсутності вірогідності втрати грошей лотерея була б просто збитковою.

Винесення другого ігрового поля з маршрутною доріжкою за межі білету, а саме - на окремий носій - вносить цілий аспект позитивних відмінностей, які сприяють підвищенню зацікавленості учасників до придбання лотереї, розширюють її інформативність. Зменшення об'єму ігрової інформації на білеті надає можливість зробити його зручним та компактним, знизити розміри білету, а, значить, і удешевити його. Це витікає з того, що маршрутна доріжка не містить ні захисних елементів, ні захисного шару, а це означає, що і матеріал, і технологія виготовлення карти можуть бути набагато спрощені у порівнянні з лотерейним білетом. З урахуванням того, що процес нанесення захисного шару на ігрове поле та захисні елементи, а також матеріал, який застосовується для виготовлення білетів є досить дорогими, факт винесення другого ігрового поля на окрему карту дозволяє зекономити значні кошти, які можуть бути направлені на збільшення величини виграшу, що є досить важливим і для гравців, і для організаторів лотереї.

Крім того, відділення маршрутної доріжки на окремий носій дозволяє значно збільшити її, тобто доповнити новими пунктами з відповідними смисловими ілюстраціями, що надає лотереї більшої інформативності, розмаїтості та оригінальності.

По-третє, саму карту можна робити будь-якого розміру в залежності від змісту гри, особливостей дизайнерського оформлення та об'єму додаткової (наприклад, рекламної) інформації, яку також можна розміщувати на карті так само, як і на білеті.

Винахід ілюструють приведені креслення, де на фіг 1 і фіг 2 схематично зображений лотерейний білет із зазначеною на ньому інформацією, при цьому на фіг 2 ця інформація покрита захисним шаром, на фіг 3 - зображений один з можливих варіантів карти, відповідної лотерейному білету.

Лотерейний білет має основу 1, на якій міс-

тяться таблиця 2, в клітинках якої зазначені цифри, що відповідають кількості ходів, які повинен зробити гравець. Верхня частина білету містить позначення 3 - "ключ до карти". Цифри, розміщені в таблиці 2, покриті захисним шаром 4. Білет має також призначену для його ідентифікації службову інформацію 5.

Фіг 3 демонструє варіант художнього оформлення карти, яка може бути однаково цікавою для гравців будь-якого віку. Як було сказано вище, дизайн карти може мати який завгодно вигляд і відтворювати будь-яку смислову композицію.

На полі карти зображений маршрут, що складається з послідовно пронумерованих пунктів, зв'язаних лініями, які вказують напрямок руху. Деякі пункти на карті виділені, і попадання на них вказує напрямок переміщення гравця на той пункт, на який вказує відповідна стрілка (гравець може повертатися назад або ж перескакувати далеко наперед). Біля цифр маршрутноі доріжки розташована відповідна інформація. Стартова сума зазначена в нижньому кутку карти перед початком першого ходу. Слідуючи по маршруту, гравець буде збільшувати або зменшувати цю суму.

Цілісність візуального сприйняття гри підсилюється ілюстративними елементами, які в цікавій формі демонструють результати пересування по маршруту.

Запропоновану лотерею проводять згідно встановленим правилам.

Гравець стирає захисний шар з клітинок таблиці 2 лотерейного білету, починаючи з першої, і після виявлення на ній конкретної цифри, на полі маршрутноі карти здійснює ходи, кількість яких відповідає розкритій на таблиці цифрі. Результат гри засвідчує відповідна інформація, зображена на полі зробленого гравцем ходу.

Після стирання захисного шару на наступній клітинці таблиці білету гравець виявляє нову цифру, що вказує на кількість наступних ходів, які він здійснює, починаючи з пункту, на якому зупинився після здійсненого попереднього ходу. Гра продовжується, доки гравець не зітре захисний шар з останньої клітинки таблиці, причому кожний послідовний хід він здійснює від пункту, який відповідає попередньому ходу. У разі, якщо гравець доходить до кінця маршруту, він виграє головний приз.

Приклад

Динаміка проведення запропонованої лотереї може бути відображена із застосуванням наведеного на фіг 3 варіанту маршрутноі карти. Після стирання захисного шару з першої клітинки таблиці 2 лотерейного білету виявляється цифра, наприклад, 6. На полі карти, починаючи з цифри 1, гравець робить 6 ходів і виявляє, що виграв 50 грошових одиниць. Виграш підтверджує напис "Знайшли гаманець" та відповідна картинка. Далі гравець стирає шар на другій клітинці таблиці і виявляє під ним цифру, наприклад, 5, і на карті, починаючи з пункту під цифрою 6, здійснює два ходи, виходячи таким чином на цифру 11. При цьому він засвідчується у тому, що виграш відсутній.

Після стирання захисного шару третьої клітинки гравець виявляє, наприклад, цифру 3, і, починаючи вже з пункту під цифрою 11 маршрутноі доріжки, виходить на цифру 14, де засвідчений програв в 5 грошових одиниць. Таким чином, із стартової суми і 50-ти виграних грошових одиниць на цьому етапі гри гравець втрачає 5 грошових одиниць.

Згідно цій системі в процесі проведення гри учасник послідовно стирає захисний шар з клітинок таблиці і здійснює відповідні ходи на карті, доки не зробить хід, зазначений на останній клітинці, вигравши або втрачаючи певну грошову суму.

Судячи з фіг 3, до маршруту пересування учасника гри закладена послідовність цікавих ситуацій, між якими існує органічний смисловий зв'язок. Так, гравець "знаходить гаманець", "знаходить бабусин діамант", "випиває каву", "робить престижну покупку", "програє гроші в карти", "здає пляшки", "зідає морозиво", "піддається рекету" тощо, тобто здійснює операції, в ході яких він або знаходить гроші, або ж, навпаки, втрачає їх.

Варіацій композиційного оформлення може бути безліч. Все це робить гру напрочуд цікавою, азартною, масовою, здатною задовольнити інтереси широкого загалу учасників.

Передбачена в ході здійснення гри вірогідність втрати грошової суми та можливість залучення коштів інвесторів за рахунок розміщення їх реклами надає змогу організаторам лотереї збільшити величину виграшу.

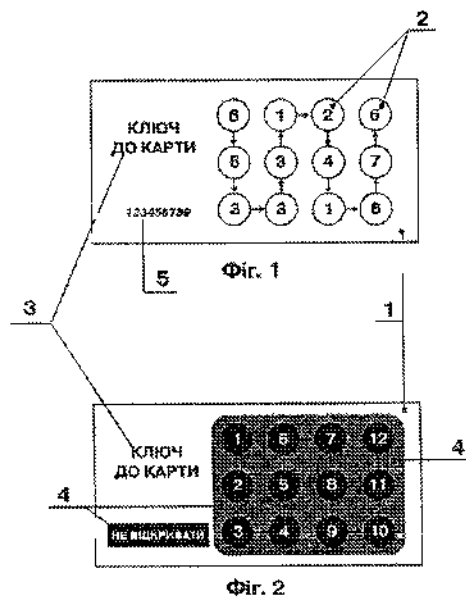
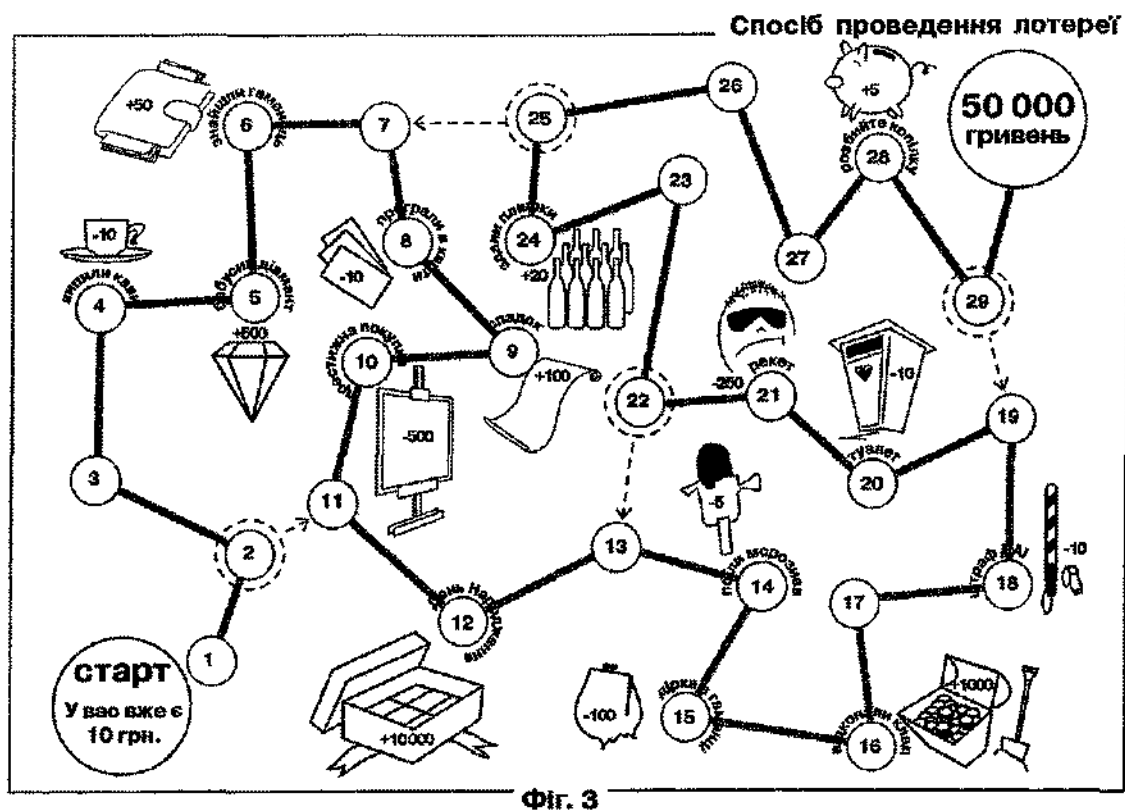


Fig. 2



Фиг. 3

ДП «Український інститут промислової власності» (Укрпатент)
вул. Сім'ї Хохлових, 15, м. Київ, 04119, Україна
(044) 456 – 20 – 90

ТОВ "Міжнародний науковий комітет"
вул. Артема, 77, м. Київ, 04050, Україна
(044) 216 – 32 – 71