



УКРАЇНА

(19) UA (11) 38327 (13) U
(51) МПК (2006)
A63F 3/08

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ
І НАУКИ УКРАЇНИ

ДЕРЖАВНИЙ ДЕПАРТАМЕНТ
ІНТЕЛЕКТУАЛЬНОЇ
ВЛАСНОСТІ

ОПИС ДО ПАТЕНТУ НА КОРИСНУ МОДЕЛЬ

видається під
відповідальність
власника
патенту

(54) ЛОТЕРЕЙНИЙ БІЛЕТ

1

2

(21) u200814301

(22) 12.12.2008

(24) 12.01.2009

(46) 12.01.2009, Бюл.№ 1, 2009 р.

(72) ПОЖАРСЬКИЙ ВАЛЕНТИН ОЛЕКСАНДРОВИЧ, UA

(73) ПОЖАРСЬКИЙ ВАЛЕНТИН ОЛЕКСАНДРОВИЧ, UA

(57) 1. Лотерейний білет, що включає основу, на якій розміщене ігрове поле та інформаційне поле з правилами проведення розіграшу, який **відрізняється** тим, що містить код поповнення рахунку або елементи виграшної комбінації, розміщені на ігровому полі і вкриті захисним шаром, рекламно-інформаційне поле спонсора та поле з розміщеною назвою або логотипом оператора мобільного зв'язку.

2. Білет за п.1, який **відрізняється** тим, що ігрове поле та інформаційне поле з правилами прове-

дення розіграшу розміщені на лицьовій та/або зворотній сторонах основи.

3. Білет за п.1 або п.2, який **відрізняється** тим, що ігрове поле розміщене на лицьовій стороні основи, а інформаційне поле з правилами проведення розіграшу на зворотній стороні основи.

4. Білет за будь-яким з пп.1-3, який **відрізняється** тим, що містить додаткові інформаційні поля для розміщення номіналу картки поповнення та/або назви лотереї, та/або інформації про організатора лотереї, розміщених на лицьовій та/або зворотній сторонах основи.

5. Білет за будь-яким з пп.1-3, який **відрізняється** тим, що додатково містить допоміжні поля для розміщення невидимого захисного знаку та/або вартості білета, та/або серії білета, та/або захисного коду, та/або штрих-кодів, розміщених на лицьовій та/або зворотній сторонах основи.

Корисна модель відноситься до лотерейного білету, який може бути використаний при проведенні гри в лотерею з можливістю участі великої кількості абонентів, що користуються мобільним зв'язком.

Лотерейні ігри, як ніякі інші, перебувають у стані постійного змінювання та оновлення. Кожен вид новоствореної лотереї потребує від її організаторів неабияких зусиль у справі надання їй особливої популярності серед гравців. Для того, щоб той чи інший вид лотереї став пріоритетним серед широкого загалу лотерейних ігор, він повинен викликати у гравців підвищену зацікавленість, азартність та можливість якомога скорішого отримання кінцевого результату.

Відомий лотерейний білет (заявка Російської Федерації №93016143, дата публікації - 10.09.1995р., МПК - A63F3/06, A63F3/08) [1], який містить одне або декілька ігрових полів. На ігровому полі білету нанесено розмітку позицій, згідно яких проводиться запис цифр довільного числа. Кількість цифр в цьому числі визначається кількістю розмічених на ігровому полі позицій, причому на одному ігровому полі нанесена розмітка позицій

для запису цифр двох довільних чисел, а поряд з розміткою позицій для запису цифр кожного з цих чисел нанесена розмітка щонайменше однієї додаткової позиції.

Недоліком лотерейного білету є відсутність елементів, що впливають на результативність виграшу і, як наслідок, призводить до зниження інтересу до участі в розіграшу та придбанні лотерейного білету.

Найближчим до лотерейного білету, що заявляється, є відомий лотерейний білет (патент Російської Федерації №23783, дата публікації - 07.20.2002р., МПК - A63F3/08) [2], який являє собою основу, на лицьовій стороні якої розміщені ігрові поля, розділені на ігрові комбінації з розміщеними в них різними числовими комбінаціями, а на зворотній стороні основи розміщене інформаційне поле з правилами проведення розіграшу. Додатково зворотна сторона основи містить дані про оператора лотереї, основа розділена уподовж довгої сторони на три частини, перша частина відокремлена від другої частини лінією згину картки, друга частина відокремлена від третьої частини відривною лінією, ігрові поля виконані у вигляді

(13) U

(11) 38327

(19) UA

двох прямокутних таблиць-оригіналів, які розміщені в першій та другій частинах білету на одному рівні уподовж її довгої сторони, кожна прямокутна таблиця-оригінал складається з трьох та дев'яти стовпців, при чому третя частина лотерейного білету виконана у вигляді відривного купону з ігровим та інформаційним полем, в ігровому полі відривного купону розміщені аналоги ігрових таблиць-оригіналів, розміщених уподовж короткої сторони картки з повтором числових комбінацій, які вказані в таблицях-оригіналах.

Недоліком лотерейного білету є відсутність елементів, що впливають на результативність виграшу і, невисока вірогідність виграшу, що, як наслідок, призводить до зниження інтересу в участі є розіграшу та придбанні лотерейного білету.

Задачею корисної моделі є удосконалення лотерейного білету, у якому за рахунок запропонованих елементів та зв'язків між ними, забезпечується висока вірогідність виграшу, що підвищує інтерес до участі у розіграші та, зокрема, придбанні лотерейного білету.

Поставлена задача вирішується запропонованим лотерейним білетом, який включає основу, на якій розміщене ігрове поле та інформаційне поле з правилами проведення розіграшу, а також містить код поповнення рахунку або елементи виграшної комбінації, розміщені на ігровому полі і вкриті захисним шаром, рекламно-інформаційне поле спонсора та поле з розміщеною назвою або логотипом оператора мобільного зв'язку.

Ігрове поле та інформаційне поле з правилами проведення розіграшу розміщені на лицьовій та/або зворотній стороні основи.

Як варіант виконання, ігрове поле може бути розміщене на лицьовій стороні основи, а інформаційне поле з правилами проведення розіграшу на зворотній стороні основи.

Крім того, лотерейний білет може містити додаткові інформаційні поля для розміщення номіналу картки поповнення та/або назви лотереї, та/або інформації про організатора лотереї, розміщених на лицьовій та/або зворотній сторонах основи.

Додатково лотерейний білет може містити допоміжні поля для розміщення невидимого захисного знаку та/або вартості білету, та/або серії білету, та/або захисного коду, та/або штрих-кодів, розміщених на лицьовій та/або зворотній сторонах основи.

Запропонований лотерейний білет за рахунок наявності рекламно-інформаційного поля спонсора та поля з розміщеною назвою або логотипом оператора мобільного зв'язку, і, відповідно, залучення коштів спонсорів та відрахувань від реклами, є підґрунтям для низького відсотка прогративності.

Унікальністю запропонованого лотерейного білету є висока вірогідність виграшу, який полягає в отриманні коду поповнення рахунку мобільного зв'язку певного оператора на певну суму. У разі відсутності миттєвого коду поповнення, на ігровому полі містяться літери і склади виграшної комбінації (слова). В даному випадку необхідно додатково придбати один або декілька білетів, щоб

підібрати початок, продовження або кінець зашифрованого слова, яке дає можливість отримати більш значущий приз. У будь-якому разі вартість білету значно нижча ніж повна вартість виграшу, за рахунок чого знижуються витрати споживача на мобільний зв'язок, а також підвищується зацікавленість в участі у лотереї.

Запропонована корисна модель пояснюється але не обмежується малюнками, де:

на Фіг.1 - лотерейний білет, лицьова сторона;

на Фіг.2 - лотерейний білет, зворотна сторона;

на Фіг.3 - лотерейний білет з ігровим полем, яке містить код поповнення;

на Фіг.4 - лотерейний білет з ігровим полем, яке містить частину виграшної комбінації.

Лотерейний білет містить основу 1, на якій розміщене ігрове поле 2, інформаційне поле з правилами проведення розіграшу 3, рекламно-інформаційне поле спонсора 4 та поле з розміщеною назвою або логотипом оператора мобільного зв'язку 5. Ігрове поле 2 містить код поповнення рахунку або елементи виграшної комбінації, вкриті захисним шаром 6.

На Фіг.1 наведено конкретний приклад виконання лотерейного білету, де на лицьовій стороні основи 1 розміщено ігрове поле 2 з кодом поповнення рахунку, рекламно-інформаційне поле спонсора 4, поле з розміщеною назвою або логотипом оператора мобільного зв'язку 5, додаткове інформаційне поле з номіналом картки поповнення 7, додаткове інформаційне поле з назвою лотереї 8, додаткове інформаційне поле з інформацією про організатора лотереї 9, допоміжне поле з невидимим захисним знаком 10 та допоміжне поле з вартістю білету 11.

На Фіг.2 показано зворотну сторону основи 1 лотерейного білету, яка містить інформаційне поле з правилами проведення розіграшу 3, допоміжне поле із захисним кодом, розташованим під захисним шаром 12, допоміжне поле зі штрих-кодом лотереї 13, допоміжне поле із штрих-кодом білету 14, допоміжне поле з серійним номером білету та контактною інформацією 15.

На Фіг.3 наведений інший конкретний приклад виконання лотерейного білету, де ігрове поле 2 з кодом поповнення рахунку розміщено на зворотній стороні основи 1. Основа 1 також містить інформаційне поле з правилами проведення розіграшу 3, допоміжне поле з захисним кодом, розташованим під захисним шаром 12, допоміжне поле із штрих-кодом лотереї 13, та допоміжне поле з серійним номером білету та контактною інформацією 15.

На Фіг.4 наведений ще один конкретний приклад виконання лотерейного білету, де ігрове поле 2 містить елемент виграшної комбінації.

Використання лотерейного білету та участь у лотереї відбувається наступним чином.

Абонент, якому необхідно поповнити рахунок мобільного зв'язку, замість придбання дійсної картки поповнення рахунку придбає лотерейний білет і стає гравцем лотерейного розіграшу, при цьому витративши значно меншу суму коштів, і отримує можливість поповнити рахунок, наприклад на 25

гривень, витративши лише 1 гривню (на 50грн. - 2грн. і т. д.).

Придбавши лотерейний білет, гравець стирає захисний шар 6 на ігровому полі 2 і дізнається про наявність виграшу. Якщо під захисним шаром 6 на ігровому полі 2 виявився код поповнення рахунку, то гравець, виконує стандартні операції, передбачені для поповнення рахунку, і перераховує певну суму коштів на рахунок свого мобільного номера.

Гравець задоволений, що витратив на поповнення значно менше коштів ніж звичайно. Він звертає увагу на поле з інформацією про спонсора і в своїх очах підвищує його рейтинг. У гравця з'являється бажання придбати лотерейний білет для родичів та близьких.

Якщо на ігровому полі 2, замість коду поповнення рахунку, розташовано частину виграшної комбінації (одна літера або склад слова), то абонент додатково придбає один або декілька білетів, щоб підібрати початок, продовження або кінець зашифрованого слова (назва марки призової тех-

ніки). Отриману потрібну комбінацію абонент обмінює на приз.

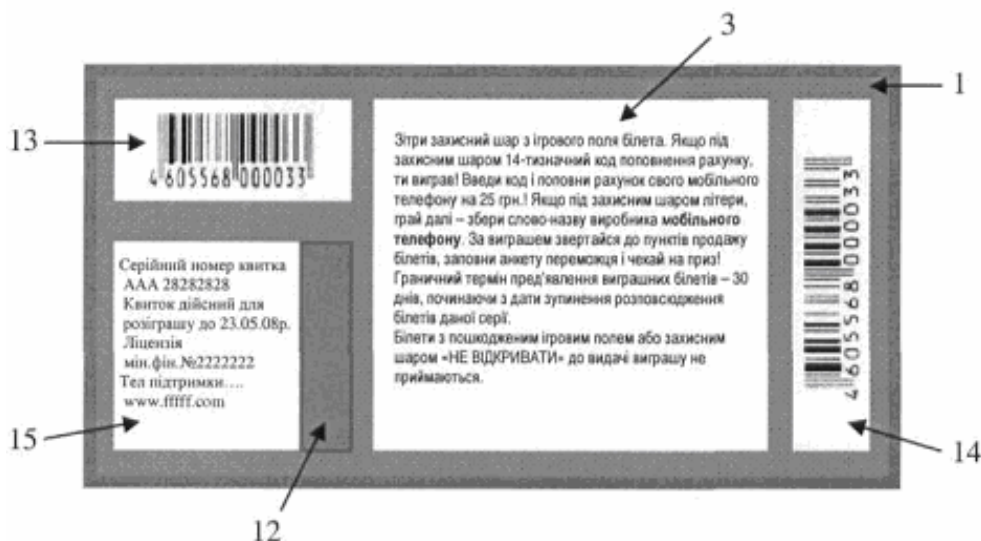
Для реєстрації виграшу гравець заходить на сайт і вносить серійні номери білетів у відповідній послідовності (в послідовності, щоб з літер чи складів вказаних на білетах склалося слово), або відправляє SMS (коротке повідомлення) на певний номер з тією ж інформацією об'єднуючи її комами або плюсами, або ж пред'являє зібрані квитки у найближчому пункті продажу лотерейних білетів.

Для отримання призу на сайті чи у відділенні продажу білетів заповнюються поля з даними контактного телефону, бажаної адреси отримання призу, куди передбачається доставка кур'єром в строк 2-5 днів.

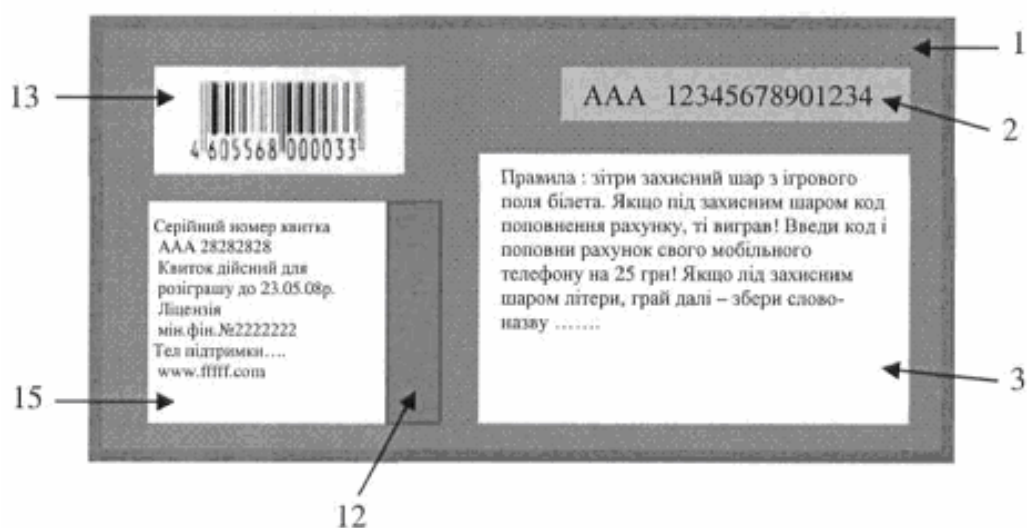
Кількість виграшних лотерейних білетів складає високий відсоток від загальної кількості. А оскільки виграшні комбінації нескладні і їх легко та швидко зібрати, то і вірогідність виграшу також висока.



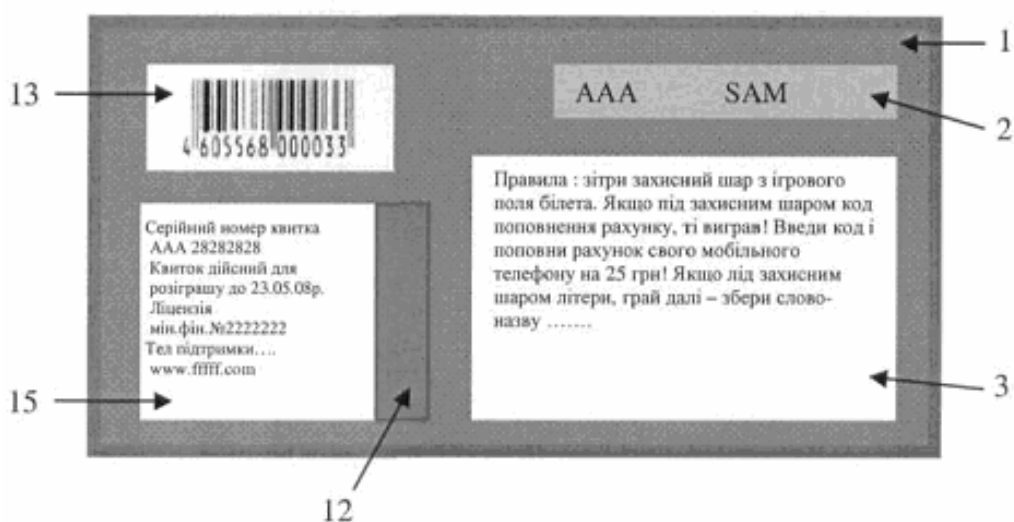
Фіг. 1



Фіг. 2



Фіг. 3



Фіг. 4