



УКРАЇНА

(19) UA (11) 2354 (13) U

(51) 7 A63F3/06, A63F3/08

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ
І НАУКИ УКРАЇНИДЕРЖАВНИЙ ДЕПАРТАМЕНТ
ІНТЕЛЕКТУАЛЬНОЇ
ВЛАСНОСТІОПИС
ДО ДЕКЛАРАЦІЙНОГО ПАТЕНТУ
НА КОРИСНУ МОДЕЛЬвидається під
відповідальність
власника
патенту

(54) ЛОТЕРЕЙНА КАРТКА

1

(21) 2003076662
(22) 15 07 2003
(24) 16 02 2004
(46) 16 02 2004, Бюл. № 2, 2004 р.
(72) Журков Іван Іванович
(73) Журков Іван Іванович
(57) 1. Лотерейна картка, що включає прямокутну основу, на якій нанесена інформація про ідентифікацію картки та інформаційний блок даних, виконаний у вигляді ігрових полів, у кожному з яких зазначені числа, розміщені поруч з першим та дру-

2

гим ігровими полями поля з позначкою "Система", на яких зазначені цифри, абсолютне значення яких відповідає кількості відмічених чисел у грі за повною системою, та поля "Авто" і "Відміна", а також відмітки для реєстрації багатотиражної гри, яка відрізняється тим, що на основі картки поруч з кожним ігровим полем додатково розміщені поля, які містять літери.
2. Лотерейна картка числової лотереї за п. 1, яка відрізняється тим, що поля з позначкою "Система" розміщені поруч з усіма ігровими полями

Корисна модель відноситься до масових колективних ігор, та може бути використана при проведенні широкомасштабних грошових лотерей.

Відома лотерейна картка (див. св. на корисну модель РФ №9588, М. Кл. А63F3/06, від 01.09.98, опубл. 16.04.99), що включає прямокутну основу, на якій розміщений інформаційний блок даних, виконаний у вигляді ігрових полів.

Ігрові поля містять різні символи, заздалегідь згруповані в довільному порядку і сполучені в ігрові комбінації, зокрема цифрові.

Відома лотерейна картка є числовою і має спрощений інформаційний блок даних, зазначених на картці, що обумовлює недостатній ступінь зацікавленості в грі з боку гравців.

Це пояснюється тим, що зроблена гравцем ставка в кожному тиражі додержується незмінної кількості комбінацій. При цьому гравці одержують картки з заздалегідь нанесеними комбінаціями і позбавлені можливості приймати участь у створенні будь-яких комбінацій за своїм бажанням, що значно знижує ступінь зацікавленості в грі з боку гравців. Ігрові поля лотерейної картки не мають інших цифр або символів, які могли б брати участь у розіграші, що зумовлює невисоку вірогідність виграшу. Звуженість можливостей гри та відсутність оригінальності лотерейної картки робить гру малоціквою і непопулярною.

Відома також лотерейна картка (див. Щур О. П. Все о спортлото. Минск, Польша, 1986), що включає прямокутну основу, на якій нанесена інформа-

ція про ідентифікацію картки та інформаційний блок даних, виконаний у вигляді ігрових полів.

Відома лотерейна картка є числовою і має спрощений інформаційний блок даних, зазначених на картці, що обумовлює недостатній ступінь зацікавленості в грі з боку гравців.

Це пояснюється тим, що зроблена гравцем ставка в кожному тиражі додержується незмінної кількості чисел, які розігруються. Ігрові поля лотерейної картки не вказують ні на які цифри або символи, які могли б брати участь у розіграші, що зумовлює невисоку вірогідність виграшу. Звуженість можливостей гри та відсутність оригінальності лотерейної картки робить гру малоціквою і не популярною. Крім того лотерейна картка стає не дійсною при допущенні учасником гри помилки при її заповненні, що утруднює статистику обліку та пов'язане з додатковими витратами.

Найбільш близькою за технічною суттю та технічним результатом, що досягаються, до технічного рішення, що заявляється, є лотерейна картка (див. п. України №40011, М. Кл. А63F3/06, А63F3/08, від 25.05.01, опубл. 16.07.01), що включає прямокутну основу, на якій нанесена інформація про ідентифікацію картки та інформаційний блок даних, виконаний у вигляді ігрових полів, у кожному з яких зазначені числа, розміщені поруч з першим та другим ігровими полями поля з позначкою "Система", на яких зазначені цифри, абсолютне значення яких відповідає кількості відмічених чисел у грі за повною системою, та поля "Авто" і

(13) U

(11) 2354

(19) UA

"Відміна", а також відмітки для реєстрації багатотиражної гри

Лотерейна картка є числовою і містить десять ігрових полів. У кожному ігровому полі зазначені числа від 1 до 45. Позначкою "Система" споряджені перше та друге ігрові поля.

Відома лотерейна картка має спрощений інформаційний блок даних, зазначених на картці, що обумовлює недостатній ступень складності і сприяє зниженню зацікавленості в грі з боку гравців.

Це пояснюється тим, що зміст гри з використанням відомих лотерейних карток складається в тому, щоб із 45 чисел угадати два, три, чотири, п'ять, шість чисел, які викине лототрон у процесі розіграшу. Угадати два, три, чотири числа не дуже складно і це відбувається достатньо часто. Сума виграшів при цьому невелика і залежить від кількості тих, хто угадав ці числа. П'ять чисел із 45 угадати значно важче. Ще менша вірогідність угадування шести чисел. Якщо ніхто не угадав шість чисел, то установлена для виплати виграшів за шість угаданих чисел сума переводиться в джек-пот, який зростає від тиражу до тиражу. Крім того, спорядження позначкою "Система" лише першого та другого ігрових полів не дає можливості гравцям підвищити свій виграш при грі на решті ігрових полів при угадуванні двох, трьох, чотирьох, п'яти чисел. Це викликає зниження зацікавленості в грі з боку гравців.

В основу винаходу поставлена задача удосконалити лотерейну картку, у якій шляхом введення нових елементів ускладнюється інформаційний блок даних, зазначених на картці, що обумовлює підвищення ступеню складності і сприяє зростанню зацікавленості в грі з боку гравців.

Поставлена задача вирішується тим, що у лотерейній картці, що включає прямокутну основу, на якій нанесена інформація про ідентифікацію картки та інформаційний блок даних, виконаний у вигляді ігрових полів, у кожному з яких зазначені числа, розміщені поруч з першим та другим ігровими полями поля з позначкою "Система", на яких зазначені цифри, абсолютне значення яких відповідає кількості відмічених чисел у грі за повною системою, та поля "Авто" і "Відміна", а також відмітки для реєстрації багатотиражної гри, відповідно до винаходу, новим є те, що на основі картки поруч з кожним ігровим полем додатково розміщені поля, які містять літери.

Новим є також те, що поля з позначкою "Система" розміщені поруч з усіма ігровими полями.

Причинно-наслідковий зв'язок між сукупністю суттєвих ознак корисної моделі, що заявляється, та технічним результатом, що досягається, полягає у такому:

Додаткове розміщення на основі лотерейної картки поруч з кожним ігровим полем полів, які містять літери, наприклад, українського, російського або латинського алфавіту у сукупності з відомими ознаками дозволяє ускладнити інформаційний блок даних, зазначених на картці, що обумовить підвищення ступеню складності і сприяє зростанню зацікавленості в грі з боку гравців.

Технічний результат досягається також за рахунок того, що поля з позначкою "Система" розміщені поруч з усіма ігровими полями.

Це пояснюється тим, що при грі з використанням лотерейної картки літерно-числової лотереї, що заявляється, необхідно не тільки угадати два, три, чотири, п'ять, шість чисел, які викине лототрон у процесі розіграшу, але й угадати літеру, яку викине у процесі розіграшу другий лототрон. При угадуванні двох, трьох, чотирьох, п'яти чисел виграш виплачується без урахування літери, яку викинув другий лототрон. Літера, яка закреслюється, приймає участь виключно при розіграші джек-пота. Для отримання максимального виграшу необхідно угадати шість чисел і літеру, яку викине у процесі розіграшу другий лототрон, що значно знижує вірогідність отримання великого виграшу, але обумовлює підвищення ступеню складності і сприяє зростанню джек-пота, а тому і зацікавленості в грі з боку гравців. Якщо ніхто не угадав шість чисел і літеру, наявний джек-пот зберігається і до нього додається сума, передбачена умовами організаторів лотереї по результатах поточного тиражу. При угадуванні шістьох чисел гравець отримує виграш, сума якого встановлена умовами лотереї для цієї категорії гравців. Якщо ніхто не угадав і шість чисел, то установлена для виплати виграшів сума для цієї категорії гравців також переводиться в джек-пот, який зростає від тиражу до тиражу. Якщо шість чисел вгадали декілька учасників лотереї, сума виграшів, передбачена для цієї категорії гравців, розподіляється між ними порівну. Якщо серед учасників лотереї є такі, що вгадали шість чисел і літеру, до джек-пота додається також їх частка виграшу за шість вгаданих чисел. Якщо шість чисел і літеру вгадали декілька учасників лотереї, сума виграшів, передбачена для цієї категорії гравців, розподіляється між ними порівну. При проведенні гри з використанням лотерейної картки літерно-числової лотереї, що заявляється, кількість чисел, зазначених в ігрових полях може бути знижена, наприклад, до 36 або 39. Це дозволить значно збільшити кількість невеликих грошових виграшів за рахунок підвищення вірогідності угадування двох, трьох, чотирьох, п'яти та шести чисел, що сприятиме зростанню зацікавленості в грі з боку гравців. Крім того, зменшення кількості чисел в ігрових полях дасть можливість здійснювати грошові виплати за угадування трьох - шести чисел, а не двох - шести, як це відбувається при проведенні лотереї з використанням лотерейної картки, відомої із прототипу.

Розміщення полів з позначкою "Система" поруч з усіма ігровими полями дає можливість гравцям підвищити свій виграш при грі на кожному з ігрових полів при угадуванні установленної організаторами лотереї кількості чисел. При цьому гравець, який бажає грати по повній системі, відмічає більше шести чисел у відповідному ігровому полі і робить відмітку у полі з позначкою "Система" про кількість відмічених чисел. У випадку гри по повній системі у тиражі приймають участь всі можливі числові комбінації по шість чисел із відмічених семи, восьми, дев'яти або десяти чисел. Це також викликає підвищення зацікавленості в грі з боку гравців.

Суть винаходу пояснюється кресленням (див фіг.), де наведена лотерейна картка літерно-числової лотереї, що заявляється, лицьова сторона

Лотерейна картка містить прямокутну основу 1, на якій нанесений інформаційний блок даних, виконаний у вигляді ігрових полів 2, у кожному з яких зазначені числа від 1 до, принаймні, 36-ти або 39. Поруч з кожним ігровим полем 2 розміщені поля 3, які містять літери, наприклад, українською, російською або латинською алфавіту, поля 4 з позначкою "Система", на яких зазначені цифри, абсолютне значення яких відповідає кількості відмічених чисел у грі за повною системою, а також поле 5 "Авто", поле 6 "Відміна", і відмітки 7 для реєстрації багатотиражної гри. Інформація про ідентифікацію картки нанесена на полі 8 і містить інформацію, наприклад, про назву лотереї. Лотерейна картка може мати до десяти ігрових полів 2. Кількість чисел, зазначених на кожному ігровому полі 2, може становити від 36 до 39, але може бути і більшою або меншою. Це залежить від того, наскільки організатори лотереї бажають спростити або ускладнити лотерейну гру. Кількість літер українського, російського або латинського алфавіту може становити від семи до десяти. Найвищий ступінь складності досягається при наявності десяти літер, що сприяє зростанню зацікавленості в грі з боку гравців. Кількість літер може бути і більшою або меншою. Це також залежить від того, наскільки організатори лотереї бажають спростити або ускладнити лотерейну гру.

Лотерея з використанням літерно-числової лотерейної картки, що заявляється, проводиться таким чином:

Учасник лотереї, який придбав лотерейну картку, що заявляється, будь-якою позначкою закреслює встановлену організаторами лотереї кількість чисел, наприклад, шість, вибраних ім із 36, 39 або іншої кількості чисел, визначеної організаторами лотереї і розташованої на числовому ігровому полі 2. Крім цього учасник лотереї закреслює одну із літер на полі 3. Кількість літер визначається організаторами лотереї. Учасники лотереї здійснюють заповнення лотерейної картки самостійно або із залученням агента по розповсюдженню лотереї. Вибір може бути зроблений також автоматично з використанням комп'ютера. Якщо гравець бажає, щоб вибір був зроблений комп'ютером, він робить відмітку у відповідному полі 5 "Авто", позначеному літерою А. У разі допущення помилки при самостійному заповненні лотерейної картки або при заповненні із залученням агента, учасник лотереї робить відмітку у полі 6 "Відміна", позначеному літерою В, і відмічає правильні номери на іншому ігровому полі 2 лотерейної картки. У випадку, коли учасник лотереї бажає грати за повною системою, він робить відмітку у ігровому полі 4 з позначкою "Система" про кількість відмічених чисел і відмічає у ігровому полі 2 сім, вісім, дев'ять або десять чисел, у відповідності до зробленої відмітки. У цьому випадку у тиражі приймають участь всі можливі комбінації по шість чисел із відмічених семи, восьми, дев'яти чи десяти чисел. Щоб прийняти участь

у декількох наступних тиражах, учаснику лотереї необхідно в окремому полі 7 відмітити кількість послідовних тиражів, в яких, крім першого, буде приймати участь його ставка додатково. Після завершення всіх операцій по заповненню картки проводиться її реєстрація з видачею гравцю чека, у якому зазначені всі варіанти, які містить лотерейна картка. Чек гравця є підставою для отримання виграшу.

Виграшний фонд, що розігрується, може розподілятися організаторами лотереї по категоріях у залежності від кількості вгаданих чисел. Для літерно-числової лотереї, що заявляється, при необхідності вгадати шість чисел і одну літеру фонд може розподілятися, наприклад, таким чином:

- перша категорія - три вгаданих числа - 35%,
- друга категорія - чотири вгаданих числа - 20%,
- третя категорія - п'ять вгаданих чисел - 15%,
- четверта категорія - шість вгаданих чисел - 20%,
- п'ята категорія джек-пот 10%

Якщо в черговому тиражі ніхто не вгадав шість чисел, сума, передбачена для виплати виграшу по четвертій категорії, додається до джек-поту, який з кожним тиражем зростає, доки не будуть вгадані шість чисел і одна літера. Якщо в черговому тиражі вгадано шість чисел, але літера не вгадана, учаснику лотереї виплачується сума, передбачена для виплати виграшів за четвертою категорією, а джек-пот зростає тільки на суму, передбачену для виплати виграшів за п'ятою категорією. При наявності декількох учасників, які вгадали шість чисел, сума, передбачена для виплати виграшів за четвертою категорією, розподіляється порівну. Джек-пот виплачується учаснику лотереї тільки у випадку, коли вгадані установлені кількість чисел і одна літера. При цьому крім джек-поту до виграшу додається сума, яка повинна бути виплачена за шість вгаданих чисел. Якщо установлену кількість чисел і одну літеру вгадали декілька учасників, сума джек-поту і сума, передбачена для виплати виграшів за четвертою категорією, також розподіляється між ними порівну.

Лотерейна картка літерно-числової лотереї, що заявляється, дозволяє при проведенні лотереї зменшити кількість чисел, які нанесені на ігрові поля, у порівнянні з лотереєю, яка проводиться з використанням лотерейної картки числової лотереї, відомої із прототипу. Це значно підвищить вірогідність виграшу за три, чотири, п'ять та шість вгаданих чисел, що, безумовно, сприятиме підвищенню зацікавленості в грі з боку гравців. При цьому, за рахунок підвищення ступеню складності, виграти джек-пот буде значно важче, а сума, призначена для виплати джек-поту може бути значно більшою, ніж при проведенні лотереї з використанням відомої лотерейної картки. Усе це вигідно не тільки учасникам лотереї, які матимуть більшу вірогідність виграшу за вгадані три, чотири, п'ять або шість чисел, але і державі, яка матиме більше податків від лотереї за рахунок зростання її популярності, і організаторам лотереї, прибуток яких значно підвищиться.

The diagram illustrates a cryptographic device with 10 rotors, numbered 1 through 10. Each rotor is a circular disk with 26 positions, labeled with letters A through Z. The rotors are arranged in a vertical column. The keyboard layout is shown below the rotors, with keys labeled with letters and numbers. The keyboard is divided into two sections, 1 and 2, with keys labeled A through Z and numbers 1 through 10. The diagram also shows a set of 10 keys labeled 1 through 10, which are used to set the initial position of the rotors. The diagram is labeled with numbers 1 through 8, indicating different components of the device.

Фиг.