

Винахід відноситься до колективних ігор, а також до способів їх проведення і може бути використаний, зокрема, в індустрії розваг при проведенні радіо і/або телевізійних, і/або концертних шоу.

Відома колективна гра Тоталізатор (див., наприклад, гра Тоталізатор, Сучасний словник іноземних слів. М., Російська мова 1992, стор. 613-614), при якій кожний учасник перед розіграшем робить ставку і реєструє розігравану інформацію, а після розіграшу якщо інформація угадана правильно отримує виграш.

Недоліком даного типу ігор, що проводяться в казино або на тоталізаторі букмекерської контори, є те, що ігри не можуть трактуватися як колективні, оскільки їхні учасники грають на виграш з казино або букмекерською конторою, а не поміж собою, при цьому розмір прибутку організаторів подібних ігор неограничен і залежить від результатів гри, що часто призводить до підтасовок і різноманітного роду махінаціям.

Відома гра-лотерея під умовною назвою "Ва-банк" (див., наприклад, опис до патенту № 2014108, виданого в Російській Федерації), яка полягає в тому, що кожний її учасник перед розіграшем придбає квиток з відірваним талоном, що виконує функцію лотерейного квитка, заповнює його певною комбінацією символів і реєструє, а після проведеного розіграшу визначають переможців гри по кількості правильно вгаданих символів, при цьому перед реєстрацією розіграваної інформації учасник гри робить ставку, а розігравану інформацію реєструє у вигляді номера і/або додаткового цифрового і/або літерного позначення грошового знаку, номінал якого є пропорційним зробленої учасником гри ставці.

Ця гра дозволяє забезпечити принцип колективності при усуненні зацікавленості організатора гри у виграші конкретних її учасників шляхом одержання прибутку по принципу фіксованого комісійного збору, при якому результат гри не впливає на розмір одержаного прибутку. Крім того проведення даної гри спрощує за рахунок відсутності необхідності використання спеціальних лотерейних квитків із засобами захисту від підробки,

Недоліком даної гри є те, що вона не сприяє інтелектуальному розвитку учасника гри, оскільки при її проведенні використовують грошові знаки, що підвищує азарт у учасника гри але не його інформативність. Крім того при колективності, яка здається, учасники гри грають не поміж собою, а з організатором гри, що в свою чергу робить її азартною, але не захоплюючою і видовищною, тобто в грі бере участь гравець, а не глядач у екрана телевізора або глядач з залу або аудиторії, а також читач періодичного видання. При цьому в даній грі буде відсутня можливість проведення гри при її тематичній спрямованості, наприклад, політичної або кулінарної або історичної або родинної і таке інше.

Найбільш близьким аналогом є загальновідома колективна гра "Морський бій", при якій кожний гравець має координатне поле і певну кількість умовних об'єктів, число яких є меншим за число координат координатного поля, при цьому кожний гравець розставляє на координатному полі умовні об'єкти, після чого в ході гри кожний гравець по черзі називаючи координату ігрового поля суперника угадує розміщення умовних об'єктів другого гравця, а переможцем серед гравців визначають того, у якого на ігровому полі залишилися невгадані умовні об'єкти. Однак дана гра зводиться, в основному, до чисто механічного перерахування гравцями координат ігрового поля до моменту, коли у гравця починає працювати асоціативне мислення.

Причому між гравцями та глядачами в залі або біля екрану телевізора (учасниками гри) немає ігрового зв'язку, тому учасник гри не може брати участь у грі і впливати на хід проведення гри і є пасивним спостерігачем.

Для способу проведення гри найбільш близьким аналогом є відомий спосіб проведення колективної гри-лотереї "Тото Поле Чудес" (див., наприклад, газета "Поле Чудес", 1993г., 12.), що передбачає придбання відповідного опросного листа у вигляді картки, в якому необхідно закреслити номер гравця, що став переможцем у кожній трійці, що грають в гру "Поле Чудес", а також видання організатором тематичного опросного листа в періодичному виданні, а читач з числа населення, що бажає прийняти участь в грі, придбавши періодичне видання складає кросворд і направляє його організатору для реєстрації і визначення майбутнього гравця, Кошти від реалізації карток і періодичного видання частково надходять в фонд гри "Поле Чудес".

Проте учасники гри-лотереї "Тото Поле Чудес" не є учасниками гри "Поле Чудес" і не мають можливості впливати як на хід самої гри "Поле Чудес", так і на її видозмінення.

Завданням винаходу, що заявляється є створення такої гри-лотереї і способу її проведення, при якій гравці грають поміж собою або з організатором чи з учасниками гри безпосередньо, а бажаючи з числа читачів або глядачів в залі або у екрану телевізора міг би прийняти участь в грі. При цьому особливість гри сприяла би розвитку логічного мислення у гравців і її учасників при забезпеченні видовищності та захоплювальності, а також усуненню зацікавленості організатора гри-лотереї у виграші конкретного її учасника шляхом отримання фіксованого відрахування від суми реалізованих квитків, що в свою чергу стимулює організатора до підвищення якості і видовищності проводимої гри-лотереї.

Поставлене завдання вирішує гра-лотерея, що заявляється, при якій кожний гравець колективної гри-лотереї "Морський бій" отримує від організатора по одному однаковому координатному ігровому полю і одній однаковій певній кількості умовних об'єктів, число яких меншим за число координат координатного поля, при цьому кожний гравець розставляє на ігровому полі умовні об'єкти, після чого в ході гри кожний гравець по черзі називає координату ігрового поля другого гравця намагаючись вгадати розташування умовного об'єкту другого гравця, а переможцем серед гравців визначають того, у кого на ігровому полі залишився збережений умовний об'єкт, причому розрізняльною особливістю даного винаходу, що дозволяє вирішити поставлене завдання є те, що бажаючому прийняти участь в гри-лотереї організатор пропонує одне координатне ігрове поле і один набір умовних об'єктів, а бажаючі прийняти участь в гри-лотереї називають розташування умовного об'єкту на координатному ігровому полі гравця по телефону або роблять заявку із глядацького залу, а хід гри транслюють в прямому ефірі по телебаченню або проводять гру в глядацькому залі. Поставлене завдання вирішують також пропонуєним способом проведення колективної гри-лотереї "Морський бій", при якому організатор випускає і розповсюджує для придбання учасником лотереї опросний лист, наприклад, лотерейний квиток з відірваним талоном, а учасник лотереї заповнює лотерейний квиток з відірваним талоном і реєструє відірваний талон у організатора, при цьому в ході гри гравець провадить ігрову дію, а по найкращому

результату проведеної дії визначають переможця серед гравців і учасників лотереї, причому відзнакою способу, що заявляється є те, що на лотерейному білеті з відривним талоном організатор пропонує два однакових координатних ігрових поля - один на білеті, другий на відривному талоні, при цьому учасник лотереї повинен розмістити на ігровому полі білету умовні об'єкти, а на ігровому полі відривного талону зробити копію розташованих на ігровому полі білету умовних об'єктів і направити відривний талон на реєстрацію організатору, причому учасник лотереї одержує приз за умови збереження як мінімум одного умовного об'єкту на його ігровому полі після проведення гри, тобто якщо координати об'єкту в ході гри не були названі. Крім того відзнакою є також те, що гру провадять в глядацькому залі, супроводжуючи її театралізованим глядацьким шоу.

Винахід, що заявляється, відрізняється новизною, оскільки в результаті проведених інформаційних досліджень не виявлена гра тождна тій що заявляється. Винахід, що заявляється відрізняється винахідницьким рівнем, оскільки не виявлені рішення, які би мали розрізняльні признаки гри, що заявляється. Гра, що заявляється, відноситься до колективної, оскільки в ній беруть участь всі; організатор, гравці і бажаючі прийняти участь з числа глядачів концертного або телевізійного шоу шляхом найменування координат об'єкту на ігровому полі, а також учасники лотереї, так як для участі в грі необхідно придбати лотерейний білет з відривним талоном і направити відривний талон організатору або позвонити по телефону або зробити заявку з глядацького залу. Гра є видовищною і пізнавальною, оскільки в ході гри організатор може показувати історичні документальні або художні уривки з фільмів, концертні програми, а також задавати тематичні питання. Винахід, що заявляється, відрізняється винахідницьким рівнем, оскільки дозволяє вирішити поставлене завдання, а гри, що вирішували би дане завдання, заявником не виявлені.

Колективна гра-лотерея "Морський бій" і спосіб її проведення, що пропонуються, полягають в тому, що організатор пропонує кожному гравцю по одному однаковому координатному ігровому полю і по одному однаковому набору певної кількості умовних об'єктів, число яких в наборі меншим за число координат ігрового поля, при цьому кожному гравцю будь-який бажаючий прийняти участь в грі називає розміщення умовного об'єкту на ігровому полі по телефону або робить заявку із залу, причому хід гри транслюють по телебаченню або проводять в глядацькому залі. Після чого кожний гравець по черзі називає координату ігрового поля іншого гравця і намагається угадати розміщення умовних об'єктів іншого гравця, а переможцем серед гравців визначають того, у кого на ігровому полі залишився збережений (невгаданий) умовний об'єкт.

Крім того спосіб проведення колективної гри-лотереї "Морський бій", полягає в тому, що організатор випускає і розповсюджує для придбання бажаючим прийняти участь в грі опитувальний лист, наприклад, лотерейний білет з відривним талоном, а учасник лотереї заповнює відривний талон і реєструє його у організатора, при цьому в ході гри гравець здійснює ігрову дію, а по найкращому результату проведеної ігрової дії визначають переможця серед гравців і учасників лотереї. Як опитувальний лист організатором пропонується лотерейний білет з відривним талоном з двома однаковими координатними ігровими полями один на білеті, другий на відривному талоні, при цьому учасник лотереї встановлює на ігровому полі білету умовні об'єкти, а на ігровому полі відривного талону робить копію розміщення умовних об'єктів в білеті і направляє відривний талон на реєстрацію організатору, причому учасник лотереї отримує приз за умови збереження після проведення гри як мінімум одного умовного об'єкту на його координатному полі, зафіксованому в його білеті і відривному талоні. Перед грою учасник лотереї або будь-який бажаючий прийняти участь в грі можуть називати по телефону координату розміщення умовного об'єкту на координатному ігровому полі будь-якого гравця, а саму ж гру транслюють в прямому ефірі. При цьому бажаючий прийняти участь в грі або учасник лотереї, що назвав по телефону координату умовного об'єкту, або зробив заявку з залу, отримує приз за умови збереження в ході гри поставленого їм перед початком гри умовного об'єкту на координатному ігровому полі будь-якого з гравців.

Промислова придатність колективної гри "Морський бій" і способу її проведення доводиться на прикладі їхньої реалізації.

В колективній грі "Морський бій" приймають участь три групи людей. Одна група - це гравці в залі або телестудії. Друга група - це глядачі в залі або телеглядачі, тобто бажаючі прийняти участь в грі і які зробили заявку на розміщення одного об'єкту по телефону або з залу. Третя група - це учасники лотереї. Третій групі до початку телевізійного або концертного шоу організатор пропонує заповнити по одному цілому ігровому координатному полю набором умовних об'єктів по заздалегідь обумовленим правилам. Другій групі пропонують розмістити тільки по одному умовному об'єкту на ігровому полі першої групи гравців. Ігрове координатне поле у кожного гравця і учасника лотереї має однакову конфігурацію і однакову привязку до системи координат, а умовні об'єкти мають також однакову кількість і конфігурацію. Кожний умовний об'єкт складається з певної кількості елементів, при цьому розміщення на координатному ігровому полі умовних об'єктів відбувається таким чином, що кожний елемент умовного об'єкту співпадає з координатою ігрового поля, тобто отримує також точну прив'язку до загальної системи координат ігрового поля. Учасники гри, а також учасники лотереї заповнюють свої координатні ігрові поля і реєструють їх у організатора. При цьому один із гравців, або всі гравці першої групи можуть брати участь як колективні гравці, об'єкти якого розставляють бажаючі прийняти участь в грі (представники другої групи), що називають розміщення об'єкту по телефону або роблять заявку із глядацького залу. Трансляцію гри здійснюють в прямому ефірі. Гравці, що знаходяться в телестудії або глядацькому залі розпочинають гру поміж собою і по черзі називають один одному координату ігрового поля, намагаючись при цьому вгадати розміщення умовного об'єкту другого гравця на його координатному ігровому полі. Причому умовний об'єкт, у якого названі координати всіх його елементів, вважається вибулим з гри. Завдання гравців якомога швидше знищити об'єкти суперника або суперників. Переможцем вважається той, хто раніше других "знищить" об'єкти другого гравця. В момент "знищення" останнього об'єкту у одного гравця або у одного з двох гравців, що залишилися, гра вважається закінченою і переможцем серед гравців і учасників лотереї є той, у кого залишився невизначений умовний об'єкт, тобто його координати в ході гри не були названі і таким чином являються виграшними координатами. При цьому величина виграша може бути залежна від кількості умовних об'єктів, що залишилися. Для

телеглядачів або для глядачів в залі, що заповнили лотерейний білет, дана гра носить характер лотереї. Вона немов би складається з двох етапів. Перший - це придбання, заповнення білетів з відривними талонами і реєстрація відривних талонів у організатора. А другий етап - це розиграш виграшних позицій по ходу телевізійного шоу. При цьому учасник лотереї отримує право на виграш за умови, що розміщення одного або декількох умовних об'єктів на білеті і в його відривному талоні повністю співпадають з вищезазначеними виграшними координатами ігрового поля. Чим більше таких збігів, тим більше виграш. Виплата виграшів відбувається за рахунок частини коштів, отриманих від реалізації білетів. Для отримання виграша учаснику лотереї необхідно подати білет організатору. Гра є видовишною, оскільки розиграш може супроводжуватися телевізійним або концертним шоу або як проведення тематичного диспуту при проведенні рекламної передвиборної компанії. Гра є азартною для другої і третьої групи учасників, оскільки вони є не пасивними глядачами, а напівактивними гравцями. Гра є азартною, оскільки первісно на відміну від усіх інших ігор всі координати ігрового поля є потенційно виграшними і лише в результаті гри їхня кількість зменшується до певного рівня, що залежить від проходження гри і інтуїції другої і третьої груп учасників,