



УКРАЇНА

(19) **UA** (11) **56102** (13) **U**  
(51) МПК (2009)  
A63F 3/02МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ  
І НАУКИ УКРАЇНИДЕРЖАВНИЙ ДЕПАРТАМЕНТ  
ІНТЕЛЕКТУАЛЬНОЇ  
ВЛАСНОСТІ**ОПИС**  
**ДО ПАТЕНТУ**  
**НА КОРИСНУ МОДЕЛЬ**видається під  
відповідальність  
власника  
патенту**(54) УСТАТКУВАННЯ ДЛЯ ЗБЕРЕЖЕННЯ РОЗТАШУВАННЯ ПРЕДМЕТІВ НАСТІЛЬНИХ ІГОР**

1

2

(21) u201008366

(22) 05.07.2010

(24) 27.12.2010

(46) 27.12.2010, Бюл.№ 24, 2010 р.

(72) ЧУПИЛО ОЛЕГ ВОЛОДИМИРОВИЧ

(73) ЧУПИЛО ОЛЕГ ВОЛОДИМИРОВИЧ

(57) 1. Устаткування для збереження розташування предметів настільних ігор, що включає корпус для розміщення ігрових предметів і прозору кришку, обладнану запірним механізмом, яке **відрізняється** тим, що в корпусі встановлено стільницю з

плоскою горизонтальною поверхнею ігрового поля, а під корпусом - опорні елементи, прикріплені до підлоги із забезпеченням нерухомості ігрових предметів при дії на устаткування сторонньої сили.

2. Устаткування за п. 1, яке **відрізняється** тим, що містить непрозору кришку, обладнану запірним механізмом.3. Устаткування за пп. 1 і 2, яке **відрізняється** тим, що корпус для розміщення ігрових предметів жорстко прикріплено до стіни приміщення.

Корисна модель відноситься до обладнання інтелектуальних видів спорту, зокрема ігор в шахи, шашки, нарди і т.п., а також може використовуватись у сфері ігрового бізнесу в центрах культури, освіти, розваг і дозвілля.

Відомий пристрій для збереження і контролю гральних предметів для професійної гри в настільні ігри [деклараційний патент України на винахід №57550 А, А63F5/04, А63F1/00, бюл.№6 від 16.06.2003року], що включає корпус для розміщення гральних предметів настільних ігор і прозору кришку, обладнану запірним механізмом. Використанням цього пристрою забезпечується контроль гральних предметів під час тимчасових перерв в ході гри, але не забезпечується збереження розташування предметів ігор при дії на пристрій сторонньої сили (наприклад - зачеплення столу, на якому знаходиться корпус звичайного пристрою людиною, що проходить повз стіл).

Завданням корисної моделі є удосконалення устаткування (пристрою) для збереження розташування предметів настільних ігор за рахунок встановлення під корпусом опорних елементів підвищеної міцності.

Поставлене завдання вирішують тим, що устаткування для збереження розташування предметів настільних ігор, яке включає корпус для розміщення ігрових предметів і прозору кришку, обладнану запірним механізмом, згідно з корисною моделлю в корпусі встановлено стільницю з плоскою горизонтальною поверхнею ігрового поля, а під корпусом – опорні елементи, прикріплені до підлоги з

забезпеченням нерухомості ігрових предметів при дії на устаткування сторонньої сили.

Крім того, устаткування містить непрозору кришку, обладнану запірним механізмом. Корпус для розміщення ігрових предметів може бути жорстко прикріплено до стіни приміщення за відсутності нижніх опорних елементів.

Як ігрові предмети можуть використовуватись шахові фігури, шашки, фішки, гральні кулі тощо. Суть корисної моделі пояснюється кресленням (Фіг.). Корпус 1 для розміщення ігрових предметів має форму паралелепіпеда, верхня сторона якого є ігровим полем, таку ж форму має прозора кришка 2 (без нижньої сторони паралелепіпеда). Кришка обладнана запірним механізмом 3. Корпус кріпиться на опорних елементах (ніжках) 4, які прикріплюються до підлоги будь – яким чином (спеціальним спорядженням) з забезпеченням нерухомості устаткування. Устаткування додатково містить непрозору кришку 5, обладнану запірним механізмом 6.

Устаткування для збереження розташування предметів настільних ігор може мати інше конструктивне виконання із збереженням функціональності елементів.

Запропоноване устаткування дозволяє здійснювати перерви під час тривалих ігор із збереженням розміщення гральних предметів на ігровому полі.

(19) **UA** (11) **56102** (13) **U**

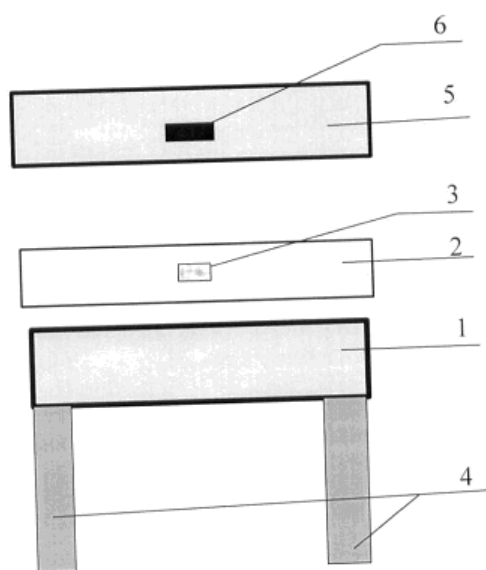


Fig.