



УКРАЇНА

(19) UA (11) 36565 (13) A

(51) B 6 A63F3/02

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ
І НАУКИ УКРАЇНИДЕРЖАВНИЙ ДЕПАРТАМЕНТ
ІНТЕЛЕКТУАЛЬНОЇ
ВЛАСНОСТІОПИС
ДО ДЕКЛАРАЦІЙНОГО ПАТЕНТУ
НА ВИНАХІДвидається під
відповідальність
власника
патенту

(54) ГРА "ЕКСПРОМТ-ШАХИ"

(21) 2000010021

(22) 04.01.2000

(24) 16.04.2001

(33) UA

(46) 16.04.2001, Бюл. № 3, 2001 р.

(72) Михайлін Вадим Миколайович

(73) Михайлін Вадим Миколайович

(57) 1. Гра "експромт-шахи", що складається з шахової дошки з розміщеними на ній білими та чорними фігурами та пішаками, яка відрізняється

тим, що білі фігури на початку гри розміщують по першій горизонталі шахової дошки у довільному порядку, а аналогічні чорні фігури розміщують напроти по восьмій горизонталі на шаховій дошці, пішаки розміщують по другій та сьомій горизонталі шахової дошки відповідно.

2. Гра по п. 1, яка відрізняється тим, що чорні фігури розміщують по восьмій горизонталі шахової дошки довільно відносно до аналогічних білих фігур.

Винахід належить до настільних ігор на шаховій дошці. Відома гра у шахи (наприклад, "Шахматы: наука, опыт, мастерство. Практическое пособие / под редакцией Б.А. Злотника. - М.: Высшая школа, 1990. - С. 330), яка складається з шахової дошки та двох комплектів (білих та чорних) шахових фігур і пішаків, у тому числі по вісім фігур та 8 пішаків у кожному комплекті.

Шахові фігури та пішаки перед початком гри розставляються на шаховій дошці у суворо визначеному порядку і переміщуються та "б'ють" відповідно правил.

Основною вадю гри у шахи, яка особливо виявилась у останні роки, стало те, що у багатьох країнах надруковані сотні учбових посібників з аналізом партій ведучих гравців світу, за останні 150 - 200 років, у яких чітко розписано, як треба грати ту чи іншу партію білими та чорними фігурами, означені можливі помилки, "ловушки". Навіть починаючі гравці вивчають 2 - 3 партії за білих та 3 - 4 за чорних та грають, суворо дотримуючись рекомендацій учбових посібників. Тому при грі навіть ведучих гравців вже після 3 - 4 перших ходів і гравці і глядачі знають, як буде відбуватися гра далі і як будуть розміщені на шаховій дошці шахові фігури і пішаки, навіть після 25, а то і 30 ходів. Звернути остронь від проторованих "класиками" шляхів неможливо, бо теоретично розписано неминуче "покарання". Єдина помилка, як правило, варта програти. Створення у останні роки комп'ютерних програм зовсім позбавило цю велику гру творчого початку - вирають ті, хто знає більше партій, а не ті, хто краще мислить та творить.

В основу винаходу поставлена задача створити гру "Експромт-шахи", у якій за рахунок зміни початкового розміщення фігур на шаховій дошці забезпечується підвищення творчої складової і цікавості гри.

Для досягнення поставленої мети у грі "Експромт-шахи", яка складається з шахової дошки, білих та чорних фігур і пішаків, згідно винаходу білі фігури на початку гри розміщують по першій горизонталі шахової дошки довільно, а аналогічні чорні фігури розміщують напроти по восьмій горизонталі шахової дошки, пішаки розміщують по другій і сьомій горизонталі відповідно.

Чорні фігури можуть бути розміщені і довільно до аналогічних білих фігур. Зміна порядку розміщення фігур на початку гри одразу ж змінює увесь хід гри. А так як, згідно винаходу, ми маємо велику кількість варіантів початкового розміщення фігур, то, практично кожне нове початкове розміщення фігур - це є нові шахи. Гравці не можуть заздалегідь готувати план гри до таких шахів, не можуть використати чий-то дебют або варіант за жисту. Гравці замислюються з першого ходу, виникають неймовірні позиції, котрі ніколи не зустрічались за уся тисячолітню історію шахів. Перевагу одержують творчо мислячі гравці, підвищується цікавість гри, її видовищність.

Приклад реалізації гри.

Варіант 1.

Білі фігури: Кра1, Фв1, Ле1, Лд1, Се1, Кф1, Кг1, Чх1.

Чорні фігури напроти по 8 горизонталі: Ка8, Фв8, Ле8 і далі.

Варіант 2.

Білі: Са1, Фв1, Крс1, Лд1, Ле, Кф1, Кг1, Чх1.

Чорні по 8-й горизонталі відповідно.

Варіант 3.

Білі: Кра1, Льв1, Ле1, Cd1, Се1, Кф1, Кг1, Фх1.

Чорні напроти.

Варіант 4.

Білі: Кра1, Льв1, Фс1, Кд1, Ле1, Кф1, Кг1, Чх1.

Чорні: Са1, Св1, Кс1, Лд1, Ке1, Фф1, Лг1, Кх1.

(19) UA (11) 36565 (13) A

Пішаки завжди розміщуються: білі по другій, а чорні по сьомій горизонталі. Згідно винаходу є більше сотні різних варіантів початкового розміщення фігур, і кожне нове розміщення - це нові шахи - "експромт-шахи".

На початку гри фігури розміщують судді, а гравці сідають згідно жеребкування, або згідно турнірного графіку і впізнають про порядок розміщення фігур безпосередньо перед початком гри. При

неофіційному характері гри, гравці самі обирають варіант розміщення фігур по взаємній домовленості.

При грі в такі шахи - "експромт-шахи" - неможливо заздалегідь готувати "домашні заготовки", використовуючи допомогу тренерів, друзів, або "шахових рабів". Тільки гравці, за рахунок своєї творчості вирішують за дошкою, хто переможе.

ДП "Український інститут промислової власності" (Укрпатент)
Україна, 01133, Київ-133, бульв. Лесі Українки, 26
(044) 295-81-42, 295-61-97

Підписано до друку _____ 2001 р. Формат 60х84 1/8.
Обсяг _____ обл.-вид. арк. Тираж 50 прим. Зам. _____

УкрІНТЕІ, 03680, Київ-39 МСП, вул. Горького, 180.
(044) 268-25-22
