



УКРАЇНА

(19) UA (11) 30923 (13) U  
(51) МПК (2006)  
A63F 9/24  
A63B 71/06  
G06F 19/00

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ  
І НАУКИ УКРАЇНИ

ДЕРЖАВНИЙ ДЕПАРТАМЕНТ  
ІНТЕЛЕКТУАЛЬНОЇ  
ВЛАСНОСТІ

## ОПИС ДО ПАТЕНТУ НА КОРИСНУ МОДЕЛЬ

видається під  
відповідальність  
власника  
патенту

(54) ІГРОВИЙ КОМПЛЕКС "СВІТЛОФОР"

1

2

(21) u200801708

(22) 11.02.2008

(24) 11.03.2008

(72) САМАТОВ ІГОР ДОВРАНОВИЧ, UA

(73) САМАТОВ ІГОР ДОВРАНОВИЧ, UA

(56)

(57) 1. Ігровий комплекс, що містить блок відображення світлових сигналів, індикатор реакції гравців, блок відображення переможця, блок керування світловими сигналами та пульти гравців, який **відрізняється** тим, що додатково містить центральний керуючий і обробляючий пристрій, взаємодіючий з блоком відображення світлових сигналів, індикатором реакції гравців, блоком відображення переможця та блоком

керування світловими сигналами, і виконаний з можливістю зв'язування через мережу Інтернет з пультами гравців, засобом візуалізації чи засобами візуалізації та банківським терміналом.

2. Комплекс за п. 1, який **відрізняється** тим, що мережа Інтернет включає стандарт зв'язку 3G.

3. Комплекс за п. 1, який **відрізняється** тим, що кількість засобів візуалізації відповідає кількості пультів гравців і кожний засіб візуалізації з відповідним пультом гравця об'єднані в термінал гравця.

4. Комплекс за п. 3, який **відрізняється** тим, що термінал гравця являє собою мобільний телефон.

5. Комплекс за п. 1, який **відрізняється** тим, що засіб візуалізації виконаний у вигляді монітор**a**.

Корисна модель відноситься до індустрії розваг, зокрема до ігрного устаткування для проведення інтерактивних ігор, і може використовуватися в центрах дозвілля, транспортних засобах під час подорожей та інших розважальних заходів.

Найбільш близьким є ігровий комплекс «Світлофор», що включає блок відображення світлових сигналів, індикатор реакції гравців, блок відображення переможця, блок керування світловими сигналами та пульти гравців, відомий з патенту на винахід № 58436 UA, [опубл. 15.12.2004, Бюл. № 12, 2004, кл. A63F 9/00//A63B 71/06].

Недоліком відомого комплексу є обмежені можливості за кількістю учасників гри та місцем її проведення, а також обмеженість тактики і стратегії проведення гри.

Задачею корисної моделі є удосконалення ігрового комплексу «Світлофор», в якому за рахунок використання комп'ютерних інтерактивних технологій забезпечується можливість активної участі більшої кількості гравців, різноманітність тактики і стратегії проведення гри, а також можливість проведення гри в різних умовах дозвілля, зокрема під час подорожі або вимушеного очікування.

Поставлена задача вирішується запропонованим ігровим комплексом «Світлофор», що включає блок відображення світлових сигналів, індикатор реакції гравців, блок відображення переможця, блок керування світловими сигналами та пульти гравців, в якому додатково є центральний керуючий і обробляючий пристрій, взаємодіючий з блоком відображення світлових сигналів, індикатором реакції гравців, блоком відображення переможця та блоком керування світловими сигналами, і виконаний з можливістю зв'язування через мережу Інтернет з пультами гравців, засобом візуалізації чи засобами візуалізації та банківським терміналом.

В кращому варіанті виконання мережа Інтернет включає стандарт зв'язку 3G.

В запропонованому ігровому комплексі кількість засобів візуалізації може відповідати кількості пультів гравців, при цьому кожний засіб візуалізації і відповідний пульт гравця об'єднані в термінал гравця. Таким терміналом гравця є мобільний телефон.

В іншому варіанті виконання засіб візуалізації виконаний у вигляді монітору.

Корисна модель пояснюється рисунками, на яких зображено:

(19) UA (11) 30923 (13) U

Фіг.1 - схема ігрового комплексу «Світлофор», в якому засіб візуалізації і відповідний пульт гравця об'єднані в термінал гравця.

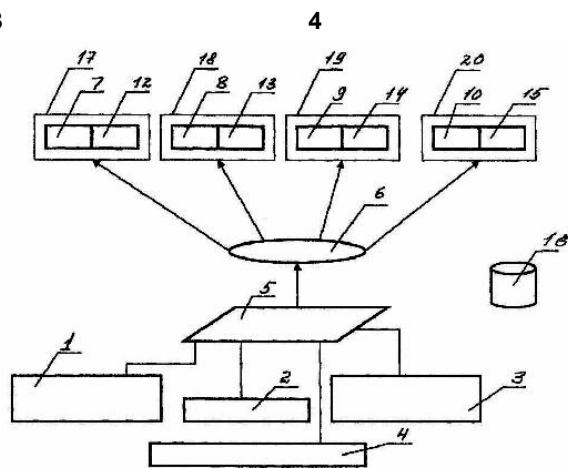
Фіг.2 - схема ігрового комплексу «Світлофор», в якому засіб візуалізації виконаний у вигляді монітору.

Ігровий комплекс «Світлофор» включає блок відображення світлових сигналів 1, індикатор реакції гравців 2, блок відображення переможця 3, блок керування світловими сигналами 4, зв'язані з центральним управляючим і обробляючим пристроєм 5. Центральний управляючий і обробляючий пристрій 5 виконаний з можливістю зв'язування через мережу Інтернет, що включає стандарт зв'язку 3G 6 з пультами гравців 7, 8, 9, 10, засобом візуалізації 11, наприклад монітор чи відеоекран (Фіг.2) чи засобами візуалізації 12, 13, 14, 15 (Фіг.1), та банківським терміналом 16. На Фіг.1 кожний з кожних засобів візуалізації 12, 13, 14, 15 об'єднаний з відповідним пультом гравця в термінали гравців: 17, 18, 19, 20. Терміналом гравця може бути мобільний телефон.

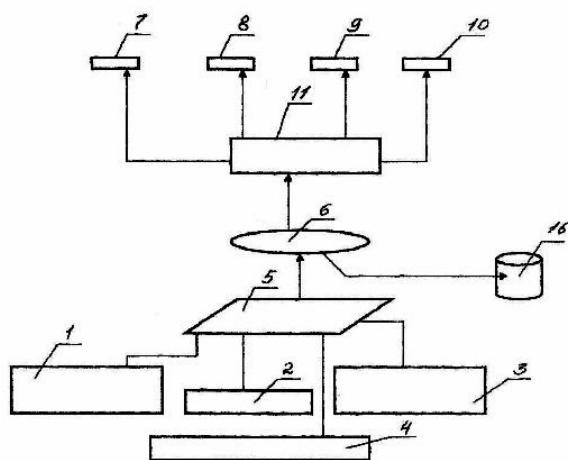
Ігровий комплекс «Світлофор» працює таким чином.

Через засіб візуалізації (відповідно 12, 13, 14, 15) за допомогою пульта гравця (відповідно: 7, 8, 9 або 10) учасник гри вибирає варіант гри «Світлофор» і реєструється. При реєстрації з центрального управляючого і обробляючого пристрою 5 через мережу Інтернет, що включає стандарт зв'язку 3G, до банківського терміналу 16 надходять дані щодо розміру призового фонду та ставок учасників. При реалізації комплексу «Світлофор» як апаратна платформа центрального управляючого і обробляючого пристрою 5 може застосовуватися сервер або робоча станція на базі процесора Digital Alpha, Intel Pentium або будь-які подібні. Хід гри забезпечується взаємодією пульта керування світловими сигналами 4 та центрального управляючого і обробляючого пристрою 5. При цьому блок відображення світлових сигналів 1 візуалізується на засобі візуалізації 11 або на засобах візуалізації 12, 13, 14, 15 через мережу Інтернет. Після появи заданого світлового сигналу на блоці відображення світлових сигналів 1 і передачі через мережу Інтернет з пультів гравців 7, 8, 9, 10, чи терміналів гравців 17, 18, 19, 20 реакції кожного гравця на цей сигнал до центрального управляючого і обробляючого пристрою 5, на засобі візуалізації 11 чи на кожному засобі візуалізації гравця 12, 13, 14, 15 з'являється інформація з блоку відображення переможця 3 щодо переможця гри.

Запропонований ігровий комплекс «Світлофор» забезпечує різноманітність тактики і стратегії проведення гри, а також можливість проведення гри в різних умовах дозвілля, зокрема під час подорожі або вимушеного очікування. Крім того, він придатний для збереження і обробки даних щодо ставок, проведених гравцями.



Фіг. 1



Фіг. 2