



УКРАЇНА

(19) UA (11) 39179 (13) U

(51) МПК (2009)

A63F 3/00

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ  
І НАУКИ УКРАЇНИДЕРЖАВНИЙ ДЕПАРТАМЕНТ  
ІНТЕЛЕКТУАЛЬНОЇ  
ВЛАСНОСТІОПИС  
ДО ПАТЕНТУ  
НА КОРИСНУ МОДЕЛЬвидається під  
відповідальність  
власника  
патенту

## (54) СПОСІБ УЧАСТІ У РОЗІГРАШАХ ЛОТЕРЕЇ

1

2

(21) u200811051

(22) 10.09.2008

(24) 10.02.2009

(46) 10.02.2009, Бюл.№ 3, 2009 р.

(72) ГРАБОВ ЄВГЕН ЙОСИПОВИЧ, UA

(73) ТОВАРИСТВО З ОБМЕЖЕНОЮ ВІДПОВІДА-  
ЛЬНІСТЮ "ПОЛІГОН ІНТЕГРЕЙШН УКРАЇНА", UA

(57) 1. Спосіб участі у розіграшах лотереї з вико-  
ристанням технічних засобів мобільного зв'язку та  
технології передачі даних мобільного телефону,  
який **відрізняється** тим, що за допомогою про-  
грамного додатку, який встановлено в мобільному  
телефоні і який дозволяє за допомогою дружнього  
графічного інтерфейсу, що візуально повторює  
фрагмент паперової версії лотерейної картки, ви-  
брати набір чисел для участі в лотереї, закреслю-  
ючи комбінацію чисел в картці на екрані телефону,  
учасники розіграшу лотереї за допомогою програ-  
много додатку надсилають SMS-запит, що містить  
інформацію про комбінацію чисел та розмір став-  
ки, до платформи взаємодії користувача і опера-  
тора, для подальшої обробки ставки передають до

терміналу лотереї і далі до серверу лотереї, після  
прийняття ставок сервером лотереї у відповідь  
зворотним шляхом через термінал лотереї та пла-  
тформу взаємодії користувача і оператора пере-  
дають текстове SMS-повідомлення про зараху-  
вання до участі в розіграші лотереї на телефон  
користувача, з якого було зроблено ставку, а у разі  
виграшу користувачі мобільних телефонів отри-  
мують визначені суми виграшів шляхом зараху-  
вання їх на рахунок мобільного телефону користи-  
вача або користувачі самостійно отримують  
виграш в установах лотереї.

2. Спосіб за п. 1, який **відрізняється** тим, що як  
термінал лотереї використовують мобільний те-  
лефон.

3. Спосіб за п. 1, який **відрізняється** тим, що про-  
грамним додатком є Java-аплет або аналогічний  
програмний засіб, завантажений в мобільний те-  
лефон для забезпечення в повному обсязі участі в  
лотереї від початку проведення ставок до отри-  
мання результатів виграшу.

Корисна модель належить до колективних ігор  
за участю користувачів мобільних телефонів або  
смартфонів і може бути використана для прове-  
дження лотереї.

Відомо спосіб проведення тиражної лотереї,  
що включає реєстрацію учасників лотереї, форму-  
вання призового фонду та проведення тиражу  
розіграшу призового фонду, при цьому для  
реєстрації учасників та утворення індивідуального  
номера, необхідного для участі у лотереї та  
ідентифікації учасника, що виграв, а також для  
формування призового фонду використовують  
телефонну мережу, за допомогою якої реєструють  
номери мобільних телефонів учасників лотереї та  
за допомогою пристрою обробки даних оператора  
мобільного зв'язку формують базу даних  
zareєстрованих номерів мобільних телефонів.  
Призовий фонд лотереї утворюють шляхом пере-  
рахування коштів власників zareєстрованих  
мобільних телефонів на розрахунковий рахунок  
лотереї при платному телефонному дзвінку або

SMS-повідомлення з мобільного телефону кожно-  
го учасника на, меншою мірою, один номер теле-  
фону оператора мобільного зв'язку, попередньо  
озвучений у засобах масової інформації. При  
проведенні тиражу призового фонду за допомогою  
лототрону, що містить десять шарів, пронумеро-  
ваних цифрами від 0 до 9, за законом випадкових  
чисел розігрують числа, що складається з цифр  
номерів мобільних телефонів учасників лотереї,  
при цьому відслідковують за допомогою  
комп'ютера збігу номерів шарів лототрону, які  
послідовно випали, з цифрами, розміщеними у  
зворотному порядку, починаючи з останньої,  
zareєстрованих номерів мобільних телефонів  
учасників лотереї. Номерами мобільних  
телефонів, що виграли, вважаються ті, у яких од-  
на, дві або більше, до шести включно цифр номе-  
ра телефону, послідовно розміщені у зворотному  
порядку, починаючи з останньої, співпали з номе-  
рами шарів лототрону, що послідовно випали [RU  
№2005104971 A, A63F3/06, 2006].

(13) U

(11) 39179

(19) UA

Зазначений спосіб призначено для проведення тиражної лотереї, у тому числі проведення тиражу призового фонду.

Найближчим до корисної моделі, що заявляється, є спосіб проведення азартних ігор, лотерей, лото, тоталізаторів та вікторин з використанням технічних засобів мобільного голосового зв'язку та технології передачі даних (SMS, WAP, GPRS тощо), які обирає користувач, в тому числі використовуючи роумінг, в реальному режимі часу у будь-якій точці знаходження та здійснюючи оплату з лицевого рахунку [RU №2002133110 A. A63F3/06. 2004].

Зазначений спосіб є досить складним, дорогим і недостатньо технологічно надійним.

В основу корисної моделі поставлено задачу створити простий надійний та доступний спосіб участі у лотереї.

Поставлену задачу вирішують тим, що у способі участі у лотереї з використанням технічних засобів мобільного зв'язку та технології передачі даних мобільного телефону, згідно з корисною моделлю, за допомогою програмного додатку, який встановлено в мобільному телефоні і який дозволяє за допомогою дружнього графічного інтерфейсу, що візуально повторює фрагмент паперової версії лотерейної картки, вибрати набір чисел для участі в лотереї, закреслюючи комбінацію чисел в картці на екрані телефону, учасники розіграшу лотереї за допомогою програмного додатку надсилають SMS-запит, що містить інформацію про комбінацію чисел та розмір ставки, до платформи взаємодії користувача і оператора, для подальшої обробки ставки передають до терміналу лотереї і далі до серверу лотереї, після прийняття ставок сервером лотереї у відповідь зворотнім шляхом через термінал лотереї та платформу взаємодії користувача і оператора передають текстові SMS-повідомлення про зарахування до участі в розіграші лотереї на телефон користувача, з якого було зроблено ставку, а у разі виграшу користувачі мобільних телефонів отримують визначені суми виграшів шляхом зарахування їх на рахунок мобільного телефону користувача або користувачі самостійно отримують виграш в установах лотереї.

Як термінала лотереї може бути використаний мобільний телефон.

Програмним додатком може бути Java-апплет або аналогічний програмний засіб, завантажений в мобільний телефон для забезпечення в повному обсязі участі в лотереї від початку проведення ставок до отримання результатів виграшу.

За допомогою способу, в якому використовують Java-апплет, встановлений на мобільному телефоні, учасники розіграшу лотереї можуть здійснити ставку без безпосереднього контакту з терміналом лотереї та отримати інформацію про зарахування їх ставок до участі у розіграші лотереї, що є гарантом здійснення ставки.

Спосіб простіший через те, що:

- немає необхідності у заповненні гравцем ігрових карт для зчитування терміналом лотереї;
- немає необхідності у роботі проміжного ланцюга - оператора терміналу лотереї з клавіатурою

терміналу або зі зчитувачем ігрових карт терміналу;

- учасникам розіграшу лотереї результати розіграшу надаються в оперативному режимі безпосередньо на їх мобільні телефони;

- учасникам лотереї немає потреби у перевірці виграша чи не виграша його ставка в розіграші лотереї тому, що у разі виграшу вони отримують інформацію щодо виграшу та визначені суми виграшів безпосередньо на мобільний телефон;

- виграші можуть бути отримані гравцем шляхом зарахування їх на мобільний рахунок користувача мобільного телефону або отримані користувачем самостійно в установах лотереї.

Учасник лотереї має оперативний доступ до всієї супутньої інформації по всіх аспектах проведення лотереї в своєму мобільному телефоні в будь-якому місці і у будь-який час.

Корисна модель пояснюється схемою системи здійснення участі у розіграшах лотереї.

Система містить мобільний телефон 1, в якому встановлено Java-апплет 2, що з'єднано з платформою контент-провайдера 3 для забезпечення взаємодії користувача і оператора, яка сполучена з терміналом лотерей 4, з'єднаним із сервером лотереї 5.

Терміни, що використовуються:

Лотерейна картка - спеціальна картка для кожного виду ігор, що пропонує Оператор Лотереї.

Оператор Лотереї - компанія, що провадить за затвердженою міністерством фінансів ліцензією низку лотерей.

Термінал лотереї - пристрій з клавіатурою, зчитувачем карт, екраном та принтером, за допомогою якого, і тільки за допомогою його, зазвичай приймаються ставки для участі в лотереї.

Сервер лотереї - комп'ютер Оператора лотереї, що приймає та запам'ятовує ставки гравців і повертає унікальну інформацію кожному гравцю, яка використовується для ідентифікації його ставки.

Найближчий розіграш лотереї - лотерея проводиться з деякою періодичністю і запити, що надсилаються, приймаються до найближчого розіграшу, який має відбутися за цією періодичністю.

Користувач - гравець лотереї, що використовує для гри мобільний телефон та, завантажений в телефон, апплет.

Оператор мобільного зв'язку - компанія, що надає послуги мобільного зв'язку, в тому числі передачу коротких текстових повідомлень та даних.

Контент-провайдер - компанія, що надає додаткові послуги для абонентів Оператора мобільного зв'язку.

Програмний додаток, який встановлено в мобільному телефоні (Апплет) - Java-апплет або програма на іншій мові програмування, що має бути завантажена в мобільний телефон.

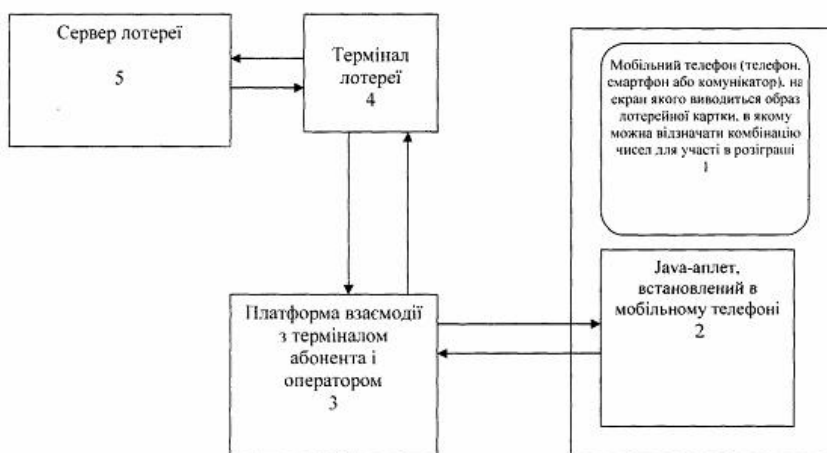
SMS-запит - коротке текстове повідомлення, що надсилається з мобільних телефонів або на мобільні телефони.

Ставка - комбінація чисел, що надсилає гравець.

Спосіб участі у лотереї здійснюють наступним чином.

За допомогою програмного додатку - Java-аплету 2, який встановлено на мобільному телефоні 1 (стільниковому мобільному телефоні, стільниковому смартфоні, тощо) і який дозволяє за допомогою дружнього графічного інтерфейсу, що візуально повторює фрагмент паперової версії лотерейної картки, вибрати набір чисел для участі в лотереї по аналогії із закресленням комбінації чисел в паперовій картці лотереї, учасники розіграшу лотереї за допомогою Java-аплету 2 надсилають SMS-запит, що містить інформацію

про комбінацію чисел та розмір ставки, до платформи 3 взаємодії користувача і оператора для обробки даних запитів. Після цього до мобільного телефону 1 користувача, з якого зроблено SMS-запит, надсилають згенероване коротке текстове SMS-повідомлення про зарахування його ставки до участі в розіграші лотереї. У разі виграшу користувачі мобільних телефонів 1 отримують повідомлення та визначені суми їх виграшів, що можуть бути отримані шляхом зарахування цих сум виграшів на мобільний рахунок користувача мобільного телефону або отримані користувачем самостійно в установах лотереї.



Фіг.